



Opdrachtbeschrijvingen

Aflevering 1 - Daniel

Niveau 1 (6-8 jaar)

Opdracht 1

Beschrijving

Dit is een minigame die via de website gespeeld wordt. Het doel is om de kinderen enthousiast te maken en ze mee te nemen in het spel. Laat hen beslissen waar geklikt moet worden zodat ze merken dat ze een actieve deelnemer zijn in plaats van een passieve luisteraar. Als het spel klaar is krijgen de kinderen de eerste film te zien.

Hoe te spelen

In dit spel moet je de kleuren vinden die bij elkaar horen en de kabels aan de juiste poorten koppelen. In het begin zien alle poorten er hetzelfde uit maar als je op een poort klikt zie je dat er nog een kleur onder verborgen zit. Je moet dan op een koppeling klikken aan de andere kant en de kleur vinden die erbij hoort. Roze bij roze, blauw bij blauw enz. Het werkt als een klassiek memory spel waarbij je twee punten per keer opent totdat je twee dezelfde gevonden hebt. De kabel krijgt kleur nadat je de 2 poorten hebt gevonden waar de kabel bij hoort. Als je de kabel met de juiste poort koppelt komt er een elektrische vonk. Je bent dan klaar met deze kabel en kan verder met de volgende. Het spel is klaar als alle kabels aan de juist poort gekoppeld zijn.

Opdracht 2

Beschrijving

'Nader tot God, en Hij zal tot u naderen.' Jakobus 4:8

Deze opdracht houdt in dat de kinderen Jack en Gina gaan helpen te begrijpen wat deze tekst betekent. De kinderen krijgen acht pictogrammen die symbool staan voor acht dingen die ons helpen om dicht bij God te blijven, of dat juist niet doen. Het eerste deel van de opdracht gaat er om om de symbolen te verzamelen, door ze over een muur te trekken en samen over elk symbool te praten. De kinderen moeten het symbool in de categorie 'tot hulp' of 'niet tot hulp' plaatsen. Als alle symbolen geplaatst zijn, moet je optellen hoeveel symbolen 'tot hulp' waren. Dit getal voer je in op de website, en de symbolen verschijnen dan op het scherm. Het volgende deel van de opdracht is om de symbolen die tot hulp zijn in een rij te plaatsen. Als dit gedaan is, kan de reis verder gaan.

Tot hulp

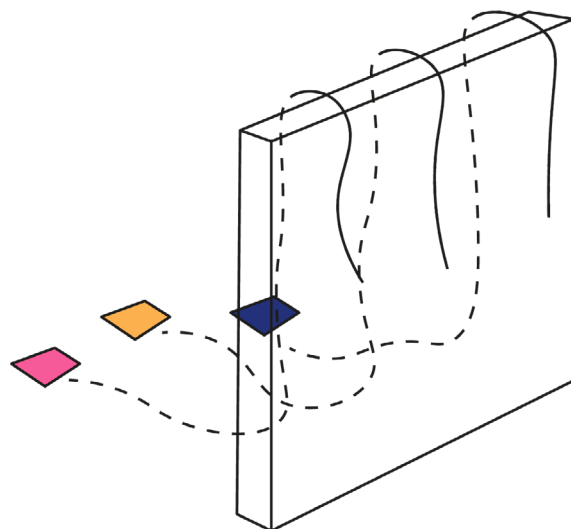
- Gebed
- In de bijbel lezen
- Het hart rein bewaren
- Het goede kiezen

Niet tot hulp

- Ruzie maken
- Stelen
- Heel chagrijnig zijn
- Roddelen

Benodigheden

- 8 plaatjes (geprint en gelamineerd)
- draad
- Muur (van stof, of platen, of iets dergelijks)
- 2 dozen op opschrift 'Tot hulp' en 'Niet tot hulp'



Vorbereiding

1. Print de plaatjes, en lamineer ze
2. Maak een gaatje in ieder plaatje, en bevestig een lange draad aan het plaatje.
3. Maak een 'muur' door een tapijt of stuk stof op te hangen, of zet een plaat of kamerscherm neer
4. Leg de plaatjes aan de ene kant van de muur, zodat de kinderen het niet kunnen zien
5. Trek de draad aan ieder plaatje over de muur, naar de kant waar de kinderen het kunnen zien. De draden moeten allemaal los hangen, zodat de kinderen gemakkelijk aan een draad kunnen trekken en een plaatje over de muur trekken.
6. Neem twee dozen, en schrijf op de ene 'Tot hulp' en op de andere 'Niet tot hulp'

Uitvoering

1. Maak de 'muur', de dozen en de afbeeldingen van te voren, en zet dit klaar. Als jullie met de opdracht beginnen, halen jullie de muur tevoorschijn, en lezen de bijbeltekst voor.
2. Vervolgens leggen jullie uit dat er een paar dingen zijn die ons kunnen helpen om dicht bij God te blijven, en andere dingen die niet helpen. Achter de muur hebben jullie veel van deze dingen, en jullie hebben hulp nodig van een kind, die naar voren komt en aan een draad trekt tot een plaatje tevoorschijn komt, en daarna weer gaat zitten.
3. Jullie bespreken met de kinderen wat er op het kaartje staat, en of dit helpt om dicht bij God te blijven of niet. Samen kiezen jullie in welke categorie het plaatje hoort. Dan leggen jullie het plaatje in de juiste doos, en halen het volgende kind naar voren.
4. Zo wordt dit proces herhaald tot alle 8 plaatjes getrokken en besproken, en in de juiste doos gelegd zijn
5. Daarna vragen jullie of de kinderen willen helpen met tellen, en samen tellen jullie de plaatjes die in de doos 'Tot hulp' liggen. Dit getal vullen jullie in op de website. Alle 8 plaatjes komen tevoorschijn op het scherm, en samen met de kinderen slepen jullie de plaatjes die 'tot hulp' zijn op een lijn. Als dit is gebeurd, is de opdracht klaar.

Opdracht 3

Beschrijving

Bij deze opdracht gaan de kinderen energie verzamelen om Jack en Gina verder te helpen op hun reis. De energie wordt verzameld in de vorm van flessen met groen water waarmee een emmer gevuld moet worden. Als de emmer vol zit met energie komt er een ballon tevoorschijn. In de ballon zit een vel papier met het verhaal van Noach. In dit verhaal worden 14 diersoorten genoemd, en de opdracht voor de kinderen is om het aantal diersoorten te tellen dat in het verhaal genoemd wordt. Als ze het juiste getal hebben uitgerekend, moet deze ingetoetst worden en kunnen ze de reis vervolgen.

Benodigheden

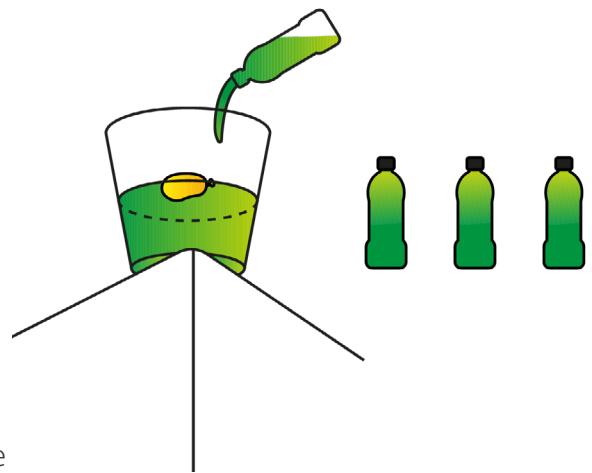
- Een emmer (10 liter, ondoorzichtig)
- Lege flessen (7 grote, 1,5 liter) of 20 kleine (0,5 liter)
- Groene kleurstof
- Een ballon
- Een papier met het verhaal van Noach (geprint)
- Een naald
- Vel papier
- Potloden

Vorbereiding

1. Vul de flessen met water en groene kleurstof. Verstopt de flessen overal in de ruimte. Let erop dat sommige wat beter zichtbaar zijn, andere wat moeilijker om te vinden.
2. Schrijf het verhaal van Noach op een blad papier en stop deze in de ballon (bijlage 1). Blaas de ballon op ter grootte van een sinasappel en leg de opgeblazen ballon in de emmer.
3. Zet de emmer zo hoog dat de kinderen er niet in kunnen kijken. Dat kan bijvoorbeeld op een hoge tafel. De kinderen mogen niet zien dat er een ballon in de emmer zit.
4. Leg tekenpapier en potloden klaar. Deze kunnen de kinderen gebruiken om het aantal dieren op te schrijven die ze bij elkaar opgeteld hebben tijdens het verhaal.

Uitvoering

1. Verzamel de kinderen rondom de emmer en vertel dat ze de hele emmer moeten vullen met energie, voordat ze verder kunnen met het spel. Vraag de kinderen of ze iets in de kamer kunnen vinden om de emmer mee te vullen. Sommige kinderen zullen wel zeggen dat ze flessen zien met groen water. Vertel dat er een x aantal (vertel het aantal) flessen verstopt is in de ruimte en dat hun opdracht is om die te verzamelen. Zeg: klaar voor de start, Af! Als ze het moeilijk vinden om de flessen te vinden, kun je ze een hint geven waar ze liggen.
2. Als alle flessen gevonden zijn, verzamel je je weer rondom de emmer. De kinderen gaan in een rij staan en mogen elk wat water in de emmer gieten; hier moet je een beetje helpen omdat de emmer relatief hoog staat. Let erop dat elk kind er wat water in mag gieten. Als de emmer vol raakt, komt de ballon tevoorschijn.
3. Als de ballon tevoorschijn komt, reageer dan nieuwsgierig en verrast. Vraag één van de kinderen om de ballon uit de emmer te halen, dan merkt diegene al snel dat er iets in zit. Vraag hen of ze enig idee hebben hoe ze eruit kunnen krijgen wat erin zit. Laat de kinderen zelf de ballon openscheuren. Als dat niet lukt, kun je de naald gebruiken om ze te helpen.
4. Als je het papier eruit hebt gekregen, verzamel je de kinderen en lees je de opdracht die op het blad staat.
5. Pak het papier en de potloden en vertel de kinderen dat ze die kunnen gebruiken om het juiste aantal dieren te noteren tijdens het verhaal. Voordat je begint met het voorlezen van het verhaal van Noach, is het goed om de kinderen te vragen wat ze weten over Noach, en waarom hij een voorbeeld was in geloof in God. Vraag de kinderen goed op te letten en lees het verhaal dat op het blad staat.
6. Het aantal dieren dat de kinderen moeten tellen is 14. Als ze dat zelf niet lukt, kun je hen helpen. Als ze het antwoord hebben, kun je de code intoetsen en is de opdracht klaar.



Plaatjes Opdracht 2 - Niveau 1

















Bijlage

Goed gedaan! Nu hebben we genoeg energie verzameld om verder te reizen. Als jullie even naar het scherm kijken zien jullie dat we een code nodig hebben om verder te komen. Nu krijgen jullie een kort verhaal te horen over Noach, die pal stond voor waar hij in geloofde, net als Daniël. Lukt het jullie om te tellen hoeveel diersoorten er worden genoemd?

Noach

God wilde Noach en zijn familie redden omdat hij rechtvaardig en trouw was. Daarom bouwde Noach een ark, ook al lachten de anderen hem uit en vonden ze hem heel dom. Hij haalde dieren van alle uithoeken van de aarde, dat waren onder andere zebra's, geiten, schapen, leeuwen, giraffen, paarden, kamelen, neushoorns, gorilla's, tijgers, nijlpaarden, kangoeroes, panda's en nog veel meer dieren. Tenslotte was er nog een duif die Noach liet zien dat het veilig was om de ark te verlaten.