

# Descrierea sarcinilor

*Capitolul 1 - Daniel*

*Nivel 1 (6-8 ani)*

## Sarcina 1

### Descriere

Acesta este un mini-joc care se desfășoară pe site. Ideea aici este de a implica copiii și de a-i aduce în joc, de a-i lăsa să aleagă unde să dea clic, astfel încât să simtă că sunt participanți activi și nu ascultători pasivi. Când jocul se termină, copiii pot vedea primul film.

### Cum să joci

- în acest joc trebuie să găsești culorile care se potrivesc și să conectezi cablul în prizele corecte. La început toate prizele arată la fel, dar când dai clic pe ele vei vedea că dedesubt se ascunde o culoare. Apoi trebuie să dai clic pe un punct de conectare din partea opusă și să găsești culoarea care se potrivește. De la roz la roz, de la albastru la albastru etc. Funcționează ca într-un joc clasic de memory în care deschizi două puncte la un moment dat, până când găsești două la fel. Cablul capătă culoare după ce ai găsit cele două prize cărora le aparține cablul. Când cablul este conectat în priza de aceeași culoare, apare o scânteie electrică. Ai terminat apoi cu acel cablu și puteți trece la următorul. Jocul se termină când toate cablurile sunt conectate la portul corect.

## Sarcina 2

### Descriere

«Apropiati-vă de Dumnezeu și El Se va apropia de voi.» Iacov 4, 8

Sarcina este ca copiii să-i ajute pe Jack și Gina să înțeleagă ce înseamnă acest verset. Copiilor li se vor oferi opt imagini care simbolizează opt lucruri care fie ne ajută să rămânem aproape de Dumnezeu, fie nu. Prima parte a sarcinii este să potriviți imaginile, trăgându-le de șnur pe un perete și vorbind împreună despre fiecare imagine. Copiii ar trebui să plaseze imaginile în categoria „ajuta” sau „nu ajuta” în raport cu faptul dacă ne ajută sau nu să rămânem aproape de Dumnezeu. Când toate imaginile au fost plasate, numărați câte imagini au fost în categoria „ajută”. Acest număr este introdus pe site, iar imaginile apar apoi pe ecran. Următoarea parte a sarcinii va fi sortarea imaginilor. Odată făcut acest lucru, călătoria poate continua.

### De ajutor

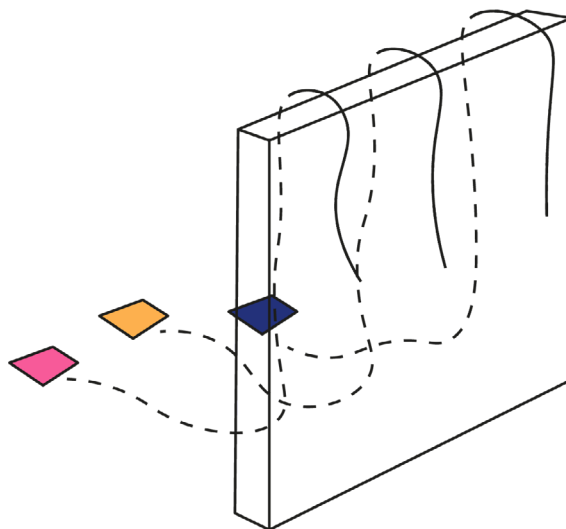
- Rugăciune
- Citit din Biblie
- Păzește inima curată
- Alege binele

### Nu este de ajutor

- Ceartă
- A fura
- A fi foarte supărat
- A vorbi de rău

### Echipament

- 8 imagini (imprimare și laminate)
- Fir de ață
- Perete (din material, plăci sau altele asemenea)
- 2 cutii cu inscripția «Ajută» și «Nu ajută»



### Pregătire

1. Imprimă și laminează imaginile.
2. Fă o gaură în fiecare imagine și leagă un fir de ață.
3. Faceți un „perete” atârând un covor sau un material sau instalați o placă sau un despărțitor. Așezați imaginile pe o parte a peretelui, astfel încât copiii să nu le poată vedea.
4. Trageți firul fiecărei imagini peste perete, pe partea pe care copiii o pot vedea. Firele trebuie să atârne separat, astfel încât copiii să poată trage cu ușurință de un fir și să obțină o poză peste perete.
5. Luați 2 cutii și scrieți pe una: „Ajuta”, iar pe cealaltă „Nu ajută”.

## Implementare

1. Pregătiți peretele și pozele în avans. Când veți face sarcina, scoateți peretele și citiți versetul din Biblie.
2. Apoi explicați-le că există unele lucruri care ne pot ajuta să rămânem aproape de Dumnezeu și alte lucruri care nu sunt de ajutor. În spatele peretelui ai multe dintre aceste lucruri și ai nevoie de ajutor de la un copil care poate să vină în față și să tragă un fir. Un copil iese în față, trage de fir până primește o imagine, apoi merge la locul lui.
3. Le vorbiți copiilor despre ceea ce simbolizează imaginea și dacă acest lucru ne ajută să rămânem aproape de Dumnezeu sau nu. Împreună sunteți de acord asupra categoriei în care ar trebui să fie plasată imaginea. Apoi puneți imaginea în cutia corectă. Urmează următorul copil.
4. Repeți procesul până când toate cele opt imagini au fost potrivite, discutate și plasate în cutia corectă.
5. Apoi întrebați dacă copiii pot ajuta la numărare, iar împreună numărați imaginile care sunt în cutia «Ajuta». Introduceți acest număr pe site. Toate cele opt imagini apar apoi pe ecran și împreună cu copiii ar trebui să aranjați toate imaginile care vă sunt utile pe o linie. Când acest lucru este finalizat, sarcina este finalizată.

## Sarcina 3

### Descriere

La această sarcină, copiii vor aduna energie pentru a-i ajuta pe Jack și Gina în călătoria lor. Energia este colectată sub formă de sticle cu apă verde care vor umple găleata. Când toată energia este adunată în găleată, apare un balon. În balon există un bilet cu povestea lui Noe. În această poveste sunt menționate 14 specii de animale, iar sarcina copiilor este să precizeze numărul de specii de animale menționate în timpul povestirii. Odată ce au aflat numărul, introduceți-l și călătoria poate continua.

### Echipament

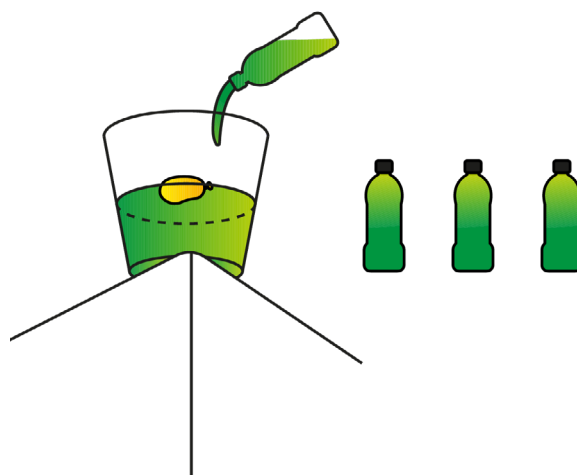
- O găleată (10 litri, să nu fie transparentă)
- Bidoane de suc goale (7 mari (1,5 litri) sau 20 mici (0,5 litri))
- Culoare verde poate fi colorant alimentar
- Un balon
- Bilețul cu istoria despre Noe de la pagina 25 (se va printa)
- Un ac
- O foaie
- Creioane colorate

## Pregătire

1. Umpleți sticlele cu apă și adăugați culoarea verde. Ascunde-ți sticlele prin cameră. Asigurați-vă că unele dintre ele sunt puțin vizibile, dar unele pot fi puțin greu de găsit.
2. Tipăriți și plasați biletul cu povestea lui Noe în interiorul balonului (Anexa 1). Umflați balonul de mărimea unei portocale și puneți balonul umflat în găleată.
3. Așezați găleata undeva deasupra înălțimii capului lor. Aceasta poate fi, de exemplu, pusă pe o masă înaltă. Copiii nu ar trebui să poată vedea că există un balon în găleată.
4. Pregătiți foi de desen și creioane colorate. Copiii pot folosi acest lucru pentru a nota momentul din istorie în care va trebuie să numere animalele din poveste..

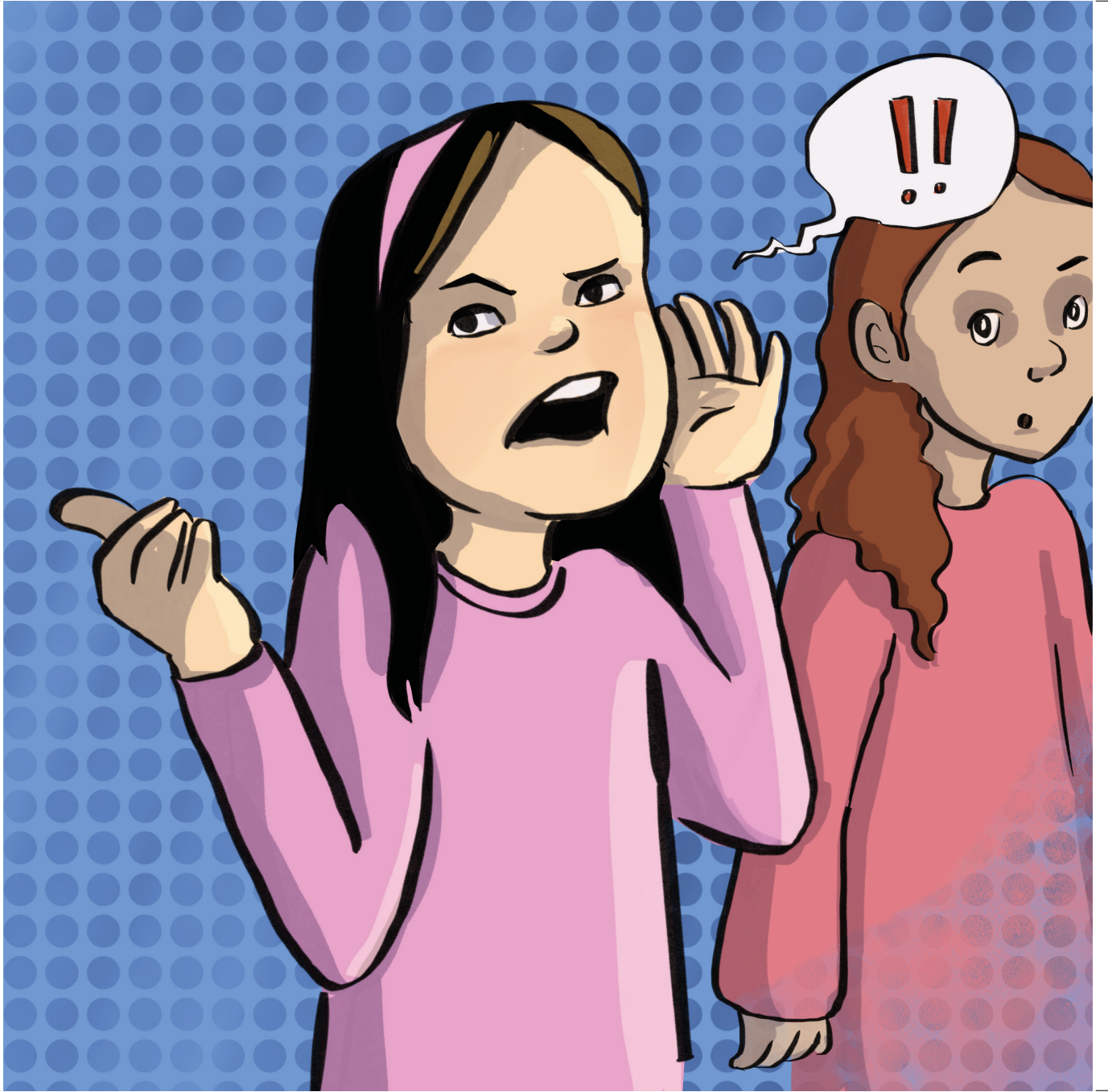
## Implementare

1. Adunați toți copiii în jurul găleții și spuneți-le că acum trebuie să umpleți întreaga găleată cu energie înainte de a putea merge mai departe în joc. Întrebați copiii dacă văd ceva în cameră care poate fi folosit pentru a umple găleata. Unii dintre copii vor spune probabil că văd niște sticle de apă verde. Spuneți-le că există un număr x de sticle (spune-le numărul) cu apă verde ascunsă în cameră și că sarcina lor este să le adune. Dă startul și pleacă! Dacă se chinuie să găsească vreuna dintre sticle, le puteți da un indiciu despre unde se află.
2. Când toate sticlele au fost găsite, adunați-vă din nou în jurul găleții. Copiii se aliniază și au voie să toarne câte puțină apă în găleată; aici probabil că trebuie să îi ajutați, deoarece găleata ar trebui să fie plasată relativ sus. Asigurați-vă că toți copiii au voie să toarne câte puțină apă. Când găleata începe să se umple, apare balonul.
3. Când apare balonul, trebuie să joci curios și surprins. Întreabă-l pe unul dintre copii dacă poate scoate balonul din găleată, atunci probabil că vor observa că există ceva în interiorul lui. Întrebați-i dacă au idee despre cum să scoată conținutul balonului. Oferă-le copiilor provocarea de a-l sparge. Dacă nu reușesc, puteți scoate acul și îi puteți ajuta.
4. Când ați primit biletul, trebuie să adunați toți copiii și să citiți descrierea sarcinii de pe bilet.
5. Scoateți foile și creioanele colorate și spuneți-le copiilor că pot folosi acest lucru pentru a nota numărul de specii de animale găsite de-a lungul povestirii. Înainte de a începe să citiți povestea lui Noe, este bine să-i întrebați pe copii ce știu ei despre Noe și de ce a fost el un exemplu în a crede în Dumnezeu. Cereți copiilor să fie foarte atenți și să citească povestea de pe bilet.
6. Numărul de animale la care vor ajunge copiii este 14. Dacă nu pot face acest lucru singuri, trebuie să îi ajutați. Odată ce au ajuns la răspuns, puteți introduce codul și sarcina este rezolvată.



# Imagini Sarcina 2 - Nivel 1



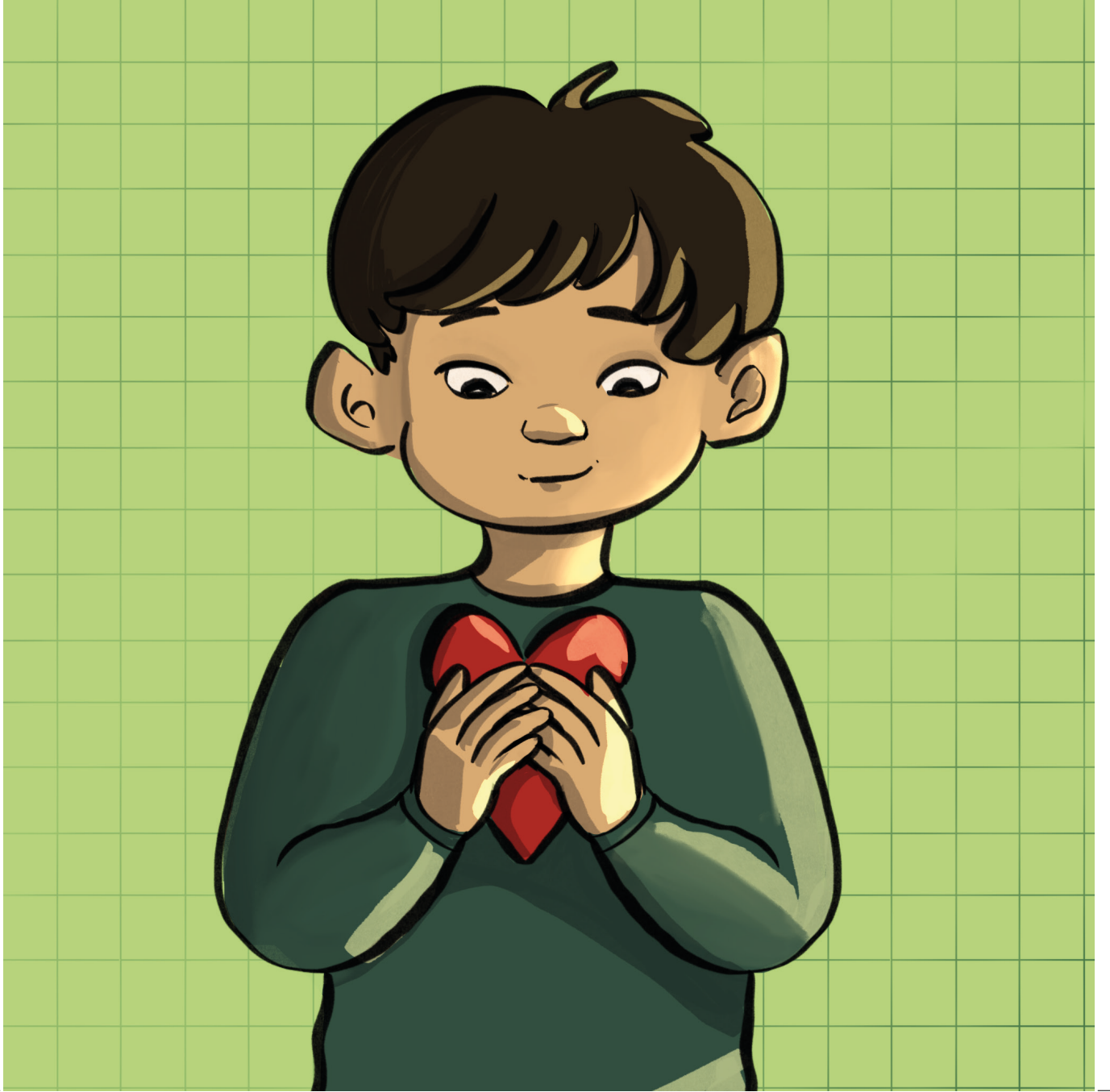
















## Anexa

Bravo! Acum am adunat multă energie pentru călătoria care urmează. Dacă priviți pe ecran, veți vedea că avem nevoie și de un cod pentru a merge mai departe. Acum veți auzi puțin despre Noe, care a trebuit să susțină ceea ce credea, la fel ca și Daniel. Puteți afla câte specii de animale sunt menționate?

### **Noe**

Dumnezeu a vrut să-l salveze pe Noe și familia lui pentru că era drept și credincios. Așa că Noe a construit o arcă, deși toți ceilalți râdeau de el și credeau că este foarte stupid. A adus animale din toate colțurile lumii, inclusiv zebre, capre, oi, lei, girafe, cai, cămile, rinoceri, gorile, tigri, hipopotami, canguri, panda și multe alte animale. În cele din urmă, un porumbel i-a arătat lui Noe că este sigur să părăsească arca.