Tehtäväkuvaus

Luku 1 - Daniel

Taso 1 (6-8 vuotiaat)

Tehtävä 1

Kuvaus

Tämä on minipeli, joka suoritetaan nettisivulla. Tarkoituksena on saada lapset mukaan peliin ja antaa heidän valita, mistä he klikkaavat. Silloin lapset tuntevat olevansa aktiivisia osallistujia eivätkä passiivisia kuuntelijoita. Kun peli on päättynyt, lapset saavat katsoa ensimmäisen videon.

Miten pelata

Tässä pelissä sinun on löydettävä värit, jotka sopivat yhteen ja kytkettävä johdot oikeisiin pistokkeisiin. Aluksi kaikki pistokkeet näyttävät samalta, mutta kun klikkaatte niitä, huomaatte, että niiden alla on piilossa jokin väri. Klikatkaa sitten vastakkaisella puolella olevaa kohtaa ja etsikää värit, jotka kuuluvat yhteen. Pinkki menee pinkkiin, sininen siniseen jne. Peli toimii vähän kuin perinteinen Muistipeli, jossa käännetään kaksi kortia kerraallaan, kunnes löytyy kaksi samanlaista. Johto värittyy sen jälkeen, kun olette löytäneet kaksi pistoketta, joihin johto kuuluu. Kun johto kytketään samanväriseen pistokkeeseen, syntyy sähkökipinä. Se on merkki että olette valmiit sen portin kanssa ja voitte siirtyä seuraavaan. Peli on päättynyt, kun kaikki johdot on kytketty oikeisiin pistokkeisiin.

Copyright 2022 © bcc.media foundation

Tehtävä 2

Kuvaus

”Lähestykää Jumalaa, niin hän lähestyy teitä.” Jaakob 4:8

Lasten tehtävänä on auttaa Jaakkoa ja Niinaa ymmärtämään, mitä jae tarkoittaa. Lapsille annetaan kahdeksan kuvaketta, jotka esittävät vertauskuvallisesti kahdeksaa asiaa. Ne joko auttavat meitä pysymään lähellä Jumalaa tai eivät. Tehtävän ensimmäinen osa on saada kuvakkeet näkyviin vetämällä ne esille ja keskustella yhdessä jokaisesta kuvakkeesta. Lasten tulee sijoittaa kuvake kohtaan ”Auttaa” tai ”Ei auta” sen mukaan, auttaako se meitä pysymään lähellä Jumalaa vai ei. Kun kaikki kuvakkeet on asetettu paikoilleen, lasketaan, kuinka monta kuvaketta oli kohdassa ”Auttaa”. Tämä luku syötetään verkkosivustolle. Kuvakkeet ilmestyvät näytölle. Tehtävän seuraava osa on vetää ”Auttaa”-kuvakkeitten riviä alaspäin. Kun nämä on tehty, matka voi jatkua.

Auttaa

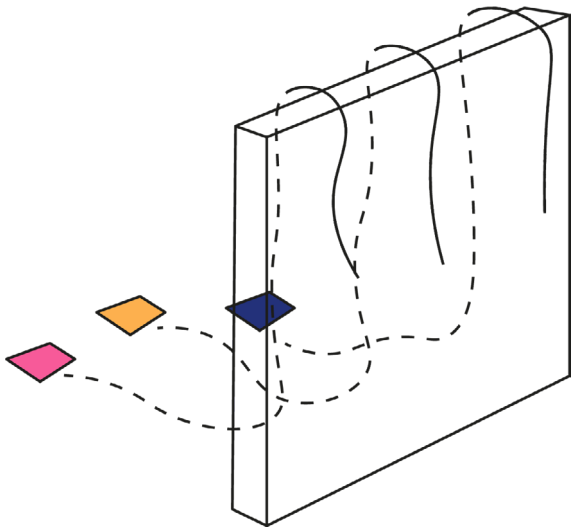
- Rukous
- Raamatun lukeminen
- Sydämen pitäminen puhtaana
- Hyvän valitseminen

Ei auta

- Riitely
- Varastaminen
- Olemassa todella vihainen
- Toisista pahan puhuminen

Välineet:

- 8 kuvaketta (tulostettu ja laminoitu)
- Narua tai lankaa
- Seinämä (kanskaasta, levyistä, tai muusta vastaavasta)
- Kaksi laatikkoa joihin on kirjoitettu “Auttaa” ja “Ei auta”



Valmistelu

1. Tulosta kuvakkeet ja laminoi ne jos mahdollista.
2. Tee kuvakkeisiin reikä ja kiinnitä niihin pitkä lanka.
3. Tee seinämä ripustamalla peitto tai kangas, tai pystytä se levyistä.
4. Aseta kuvakkeet toiselle puolelle seinää siten, etteivät lapset voi nähdä niitä.
5. Vedä lanka jokaiseen kuvakkeeseen seinän yli sille puolelle, jonka lapset näkevät. Lankojen tulee olla erillään toisistaan siten, että lapset voivat vetää yhden langan ja kuvakkeen kerrallaan seinän yli.
6. Ota esiin kaksi laatikkoa joihin on kirjotettu tekstit: “Auttaa” ja “Ei auta”.

Copyright 2022 © bcc.media foundation

Toteutus:

1. Laittakaa seinä ja kuvakkeet valmiiksi etukäteen ennen kuin lapset tulevat. Kun teette tehtävän, voitte vetää seinän esiin ja lukea raamatun jakeen.
2. Sitten selitätte, että on olemassa asioita, jotka voivat auttaa meitä pysymään lähellä Jumalaa, ja toisia asioita, jotka eivät auta siihen. Seinän takana teillä on juuri näitä asioita kuvakkeissa. Pyytäkää joku lapsista, joka voi tulla vetämään yhtä lankaa. Lapsi vetää lankaa, saa kuvakkeen ja menee takaisin istumaan.
3. Keskustelkaa lasten kanssa, mitä asiaa kuvake kuvaa, auttaako se meitä pysymään lähellä Jumalaa vai ei. Voitte sitten päättää yhdessä, kumpaan laatikkoon kuvake laitetaan. Kun olette laittaneet kuvakkeen laatikkoon voi seuraava lapsi tulla vetämään yhdestä langasta.
4. Näin jatkatte tehtävää siten, että kaikista kahdeksasta kuvakkeesta on keskusteltu ja ne on laitettu laatikoihin.
5. Sitten voitte kysyä haluaako lapset auttaa laskemaan kuvakkeet laatikosta «Auttaa», ja laskette ne sitten yhdessä. Syötätte luvun nettisivulle. Kaikki kahdeksan kuvaketta ilmestyy näytölle, ja yhdessä lasten kanssa teidän tulee vetää «Auttaa» -kuvakkeiden riviä alaspäin. Kun tämä on tehty, tehtävä on valmis.

Tehtävä 3

Kuvaus

Tässä tehtävässä lapset kokoavat energiaa auttaakseen Jaakkoa ja Niinaa heidän matkallaan. Energiaa kootaan pulloilla, joissa on vihreää vettä. Vesi kaadetaan ämpäriin. Kun ämpäri on täynnä, ilmapallo tulee näkyviin. Ilmapallon sisällä on lappu jossa kerrotaan Nooasta. Kertomuksessa mainitaan 14 eläinlajia. Lasten tehtävänä on laskea kertomuksen aikana mainittujen eläinlajien lukumäärä. Kun he ovat selvillä lukumäärästä voitte syöttää sen nettisivulle ja jatkaa tehtävää.

Välineet

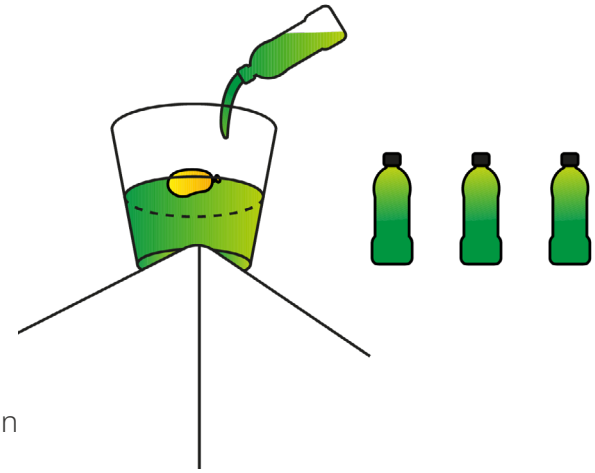
- Ämpäri (10 litraa, ei läpinäkyvä)
- Tyhjiä limsapulloja (7 isoa (1,5 l) ja 20 pientä (0,5 l))
- Vihreää leivonta väriä tai muuta vihreäksi värjäävää
- Ilmapallo
- Tulostettu paperi johon on kirjoitettu kertomus Nooasta
- Neula
- Tyhjiä paperiarkkeja (A5)
- Kyniä

Copyright 2022 © bcc.media foundation

Valmistelu

1. Täytä pullot vedellä ja lisää veteen leivonta väriä. Piilota pullot ympäri huonetta. Jätä kuitenkin jotkut pulloista vähän näkyviin, mutta jotkut piilota siten että ne on vaikeasti löydettävissä.
2. Tulosta kertomus Nooasta paperille ja laita se ilmapallon sisään (Liite sivulla 25). Puhalla ilmapallo noin appelsiinin kokoiseksi ja laita se ämpäriin.
3. Aseta ämpäri noin pääsi korkeudelle, esim. kaapin päälle tai korkealle pöydälle. Lapset ei saa nähdä että ämpärissä on ilmapallo.
4. Ota esille tyhjät paperiarkit joihin lapset voivat merkata laskemiensa eläinten määrät kertomuksesta.

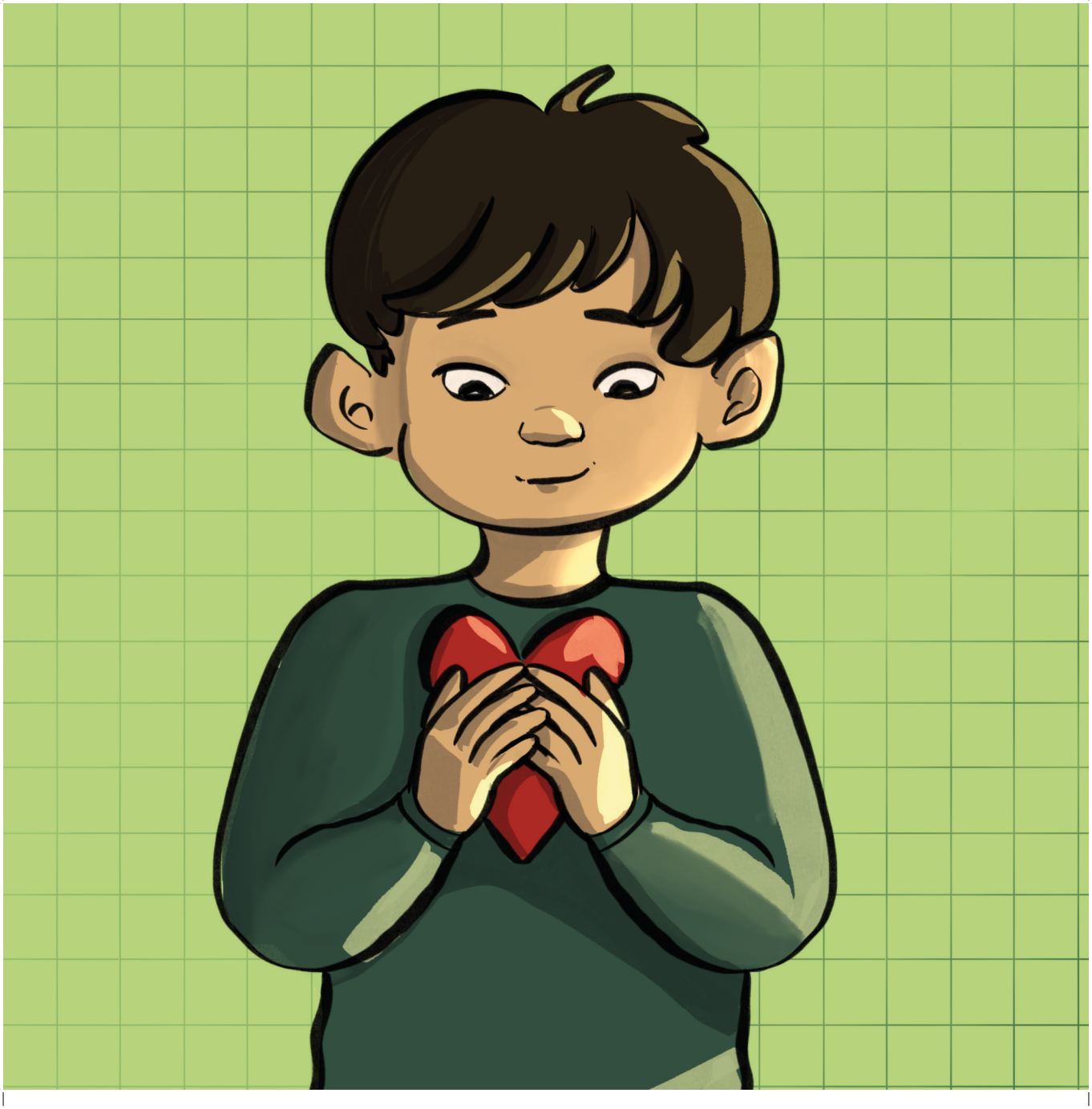
Toteutus



1. Kerää lapset ämpärin ympärille ja sano heille, että ämpäri on täytettävä energialla, ennen kuin peliä voi jatkaa. Kysy lapsilta, näkevätkö he huoneessa jotakin, millä ämpäri voitaisiin täyttää. Jotkut lapsista varmasti sanovat näkevänsä vihreitä pulloja. Kerro, että huoneessa on 27 vihreää vettä sisältävää pulloa ja että lasten tehtävänä on koota pullot. Pyydä heitä etsimään ne. Jos heillä on vaikeuksia löytää pulloja, voit antaa heille vihjeitä niiden sijainnista.
2. Kun kaikki pullot on löydetty, kerääntykää ämpärin ympärille. Lapset asettuvat riviin ja saavat kaataa kukin vähän vettä ämpäriin; tässä sinun täytyy luultavasti auttaa, koska ämpäri tulisi sijoittaa suhteellisen korkealle. Varmista, että kaikki lapset saavat kaataa vähän vettä. Kun ämpäri alkaa täyttyä, ilmapallo tulee näkyviin.
3. Kun ilmapallo tulee näkyviin, sinun pitää näyttää yllättyneeltä. Kysy yhdeltä lapsista, voisiko hän ottaa ilmapallon ämpäristä. Silloin lapset todennäköisesti huomaavat, että sen sisällä on jotain. Kysy heiltä, miten pallon sisällä oleva esine saataisiin ulos. Anna lasten rikkoa pallo itse. Jos he eivät onnistu, voit ottaa neulan ja puhkaista pallon.
4. Kun olette saaneet paperin ulos, kokoa lapset ja lue tehtäväkuvaus paperista.
5. Ottakaa esiin tyhjät paperiarkit ja kynät. Kerro lapsille, että he voivat kirjoittaa muistiin kertomuksen eläinten lukumäärän. Ennen kuin aloitat kertomuksen lukemisen, on hyvä kysyä lapsilta, mitä he tietävät Nooasta ja miksi hän oli esikuva uskoessaan Jumalaan. Pyydä lapsia olemaan tarkkaavaisia ja lue paperissa oleva kertomus Nooasta.
6. Eläimiä, joita lapset laskevat, on 14. Jos he eivät itse pysty laskemaan niitä, sinun tulee auttaa heitä. Kun he ovat selvillä lukumäärästä, voit syöttää koodin nettisivulle ja tehtävä on sitä myöten ratkaistu.

Copyright 2022 © bcc.media foundation

Kuvaketta Tehtävä 2 - Taso 1



Liite

Yvää työtä! Nyt olemme keränneet paljon energiaa tulevaa matkaa varten. Jos katsot näyttöä, huomaat, että tarvitsemme myös koodin päästäksemme eteenpäin. Nyt kuulet vähän Nooasta, jonka täytyi myös puolustaa sitä, mihin hän uskoi, aivan kuten Danielinkin. Saatko selville, kuinka monta eläinlajia mainitaan?

Nooa
Jumala halusi pelastaa Nooan ja hänen perheensä, koska hän oli vanhurskas ja uskollinen. Nooa rakensi arkin, vaikka kaikki muut nauroivat hänelle ja pitivät hanketta erittäin typeränä. Hän toi eläimiä kaikista maailman kolkista mukaan lukien seeprat, vuohet, lampaat, leijonat, kirahvit, hevoset, kamelit, sarvikuonot, gorillat, tiikerit, virtahevot, kengurut, pandat ja monet muut eläimet. Lopulta kyyhkynen osoitti Nooalle, että oli turvallista lähteä ulos arkista.