



Описание задания

Глава 1 – Даниил

Уровень 1 (6-8 лет)

Задание 1

Описание

Это мини-игра, которая проводится на сайте. Суть задания в том, чтобы вовлечь детей и сыграть с ним, позволив им выбирать, где они хотят нажать, чтобы они чувствовали себя активными участниками, а не пассивными слушателями. Когда игра заканчивается, дети могут посмотреть первый фильм.

Как играть

В этой игре необходимо найти цвета, которые подходят друг другу, и подключить кабель к нужным портам. Сначала все порты выглядят одинаково, но, нажимая на них, вы увидите, что под ними скрываются цвета. Затем вы должны нажать на точку соединения на противоположной стороне и найти цвета, которые подходят друг другу. Розовый к розовому, синий к синему и т. д. Это работает как в классической игре на память, где вы открываете две точки за раз, пока не найдете две одинаковые. Кабель окрашивается в цвет после того, как вы нашли два порта, к которым подходит кабель. При подключении кабеля в порт того же цвета возникает электрическая искра. Если вы закончили с одним кабелем, переходите к следующему. Игра закончится, когда все кабели будут подключены к правильному порту.

Задание 2

Описание

Иак. 4:8 «Приблизьтесь к Богу, и Он приблизится к вам».

Задание заключается в том, чтобы дети помогли Джеку и Джине понять, что означает этот стих. Дети получают восемь значков, символизирующих восемь вещей, которые либо помогают нам оставаться рядом с Богом, либо нет. Первая часть задания состоит в том, чтобы захватить все значки, перетаскив их через стену и обсудить каждую из них. Дети распределяют значки по категориям «помогает» или «не помогает» в зависимости от того, помогает нам это держаться близко к Богу или нет. Когда все значки на своих местах, необходимо посчитать, сколько их в категории «помогает». Это число необходимо написать на сайте, тогда значки появятся на экране. Следующая часть задания сосредоточена на том, чтобы переместить значки из категории «помогает» вниз. Когда это будет сделано, можно продолжить путешествие.

Помогает

- Молитва
- Читать Библию
- Сохранять сердце чистым
- Выбирать добро

Не помогает

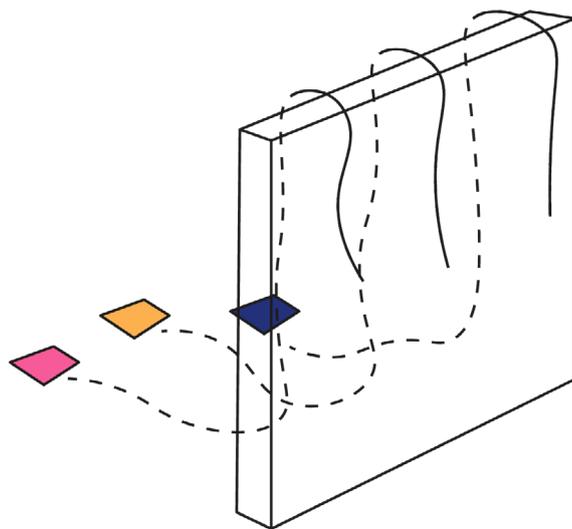
- Ссориться
- Красть
- Быть очень сердитым
- Обсуждать других

Что понадобится

- 8 фотографий (распечатанные и заламинированные)
- Нить
- Стена (из ткани, паллет или подобного материала)
- 2 коробки с надписями «Помощь» и «Не помощь»

Подготовка

1. Распечатайте значки и при возможности заламинируйте их.
2. Сделайте отверстие в каждом значке и прикрепите к нему длинную нить..
3. Создайте «стену», повесив плед или ткань, или установив перегородку.
4. Положите значки на одну сторону стены, которую дети не могут видеть.
5. Протяните нить каждого значка над стеной, с той стороны, которую дети могут видеть. Нити должны висеть отдельно друг от друга, чтобы можно было легко потянуть за них и перенести значок через стену.
6. Возьмите две коробки и напишите на одной из них «помогает», а на другой «не помогает».



Реализация

1. Подготовьте стену и значки заранее. Для выполнения задания, вытащите стену и прочитайте библейский стих.
2. Затем вы должны объяснить, что есть некоторые вещи, которые помогают нам находиться близко к с Богу, и другие вещи, которые не помогают. За стеной у вас есть много таких вещей, и вам нужна помощь ребенка, который может выйти вперед и потянуть за нить. Ребенок выходит вперед, дергает за нить, пока не получит значок, а затем идет и садится.
3. Вы говорите с детьми о том, что символизирует значок, и помогает ли это нам оставаться рядом с Богом или нет. Вместе вы договариваетесь о том, в какую категорию следует поместить значок. Затем вы помещаете значок в правильную коробку и зовете следующего ребенка.
4. Процесс повторяется, пока все значки не будут распределены по правильным коробкам..
5. Затем вы можете спросить, умеют ли дети считать, и вместе вы подсчитываете значки, которые находятся в коробке/категории «помогает». Вы вводите это число на сайте. Все восемь значков появятся на экране, и вместе с детьми вы перетаскиваете все значки, которые в категории «помогает» вниз по линии. Когда это будет сделано, задание завершено.

Задание 3

Описание

В этом задании дети будут собирать энергию, чтобы помочь Джеку и Джине путешествовать дальше. Энергия будет наполняться из бутылок с зеленой водой в ведро. Когда вся энергия собрана в ведре, появится воздушный шар. В воздушном шаре должна быть записка с историей Ноя. В этой истории упоминается 14 видов животных, задача детей посчитать количество видов животных, упомянутых в рассказе.

Реквизит

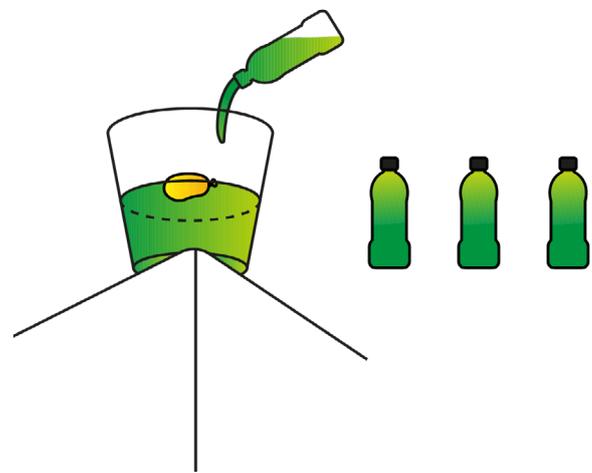
- Ведро (10 л, должно быть непрозрачным)
- Пустые бутылки (7 больших (1,5 л) или 20 маленьких (0,5 л))
- Зеленый пищевой краситель
- Шарик
- Записка с историей о Ное на стр 25 (распечатанная)
- Игла
- Бумага
- Карандаши

Подготовка

1. Наполните бутылки водой и добавьте зеленый краситель. Спрячьте бутылки по комнате. Убедитесь, что некоторые из них немного видно, но некоторые должны быть спрятаны лучше, чтобы их было немного сложнее найти.
2. Распечатайте и поместите записку с историей Ноя внутрь шарика (Приложение 1). Надуйте воздушный шарик размером с апельсин и поместите его в ведро.
3. Поместите ведро где-нибудь выше уровня головы. Это может быть, например, высокий стол. Дети не должны видеть, что в ведерке находится воздушный шарик.
4. Достаньте листы для рисования и карандаши. Дети могут использовать их, чтобы делать записки, когда они будут считать количество животных в рассказе.

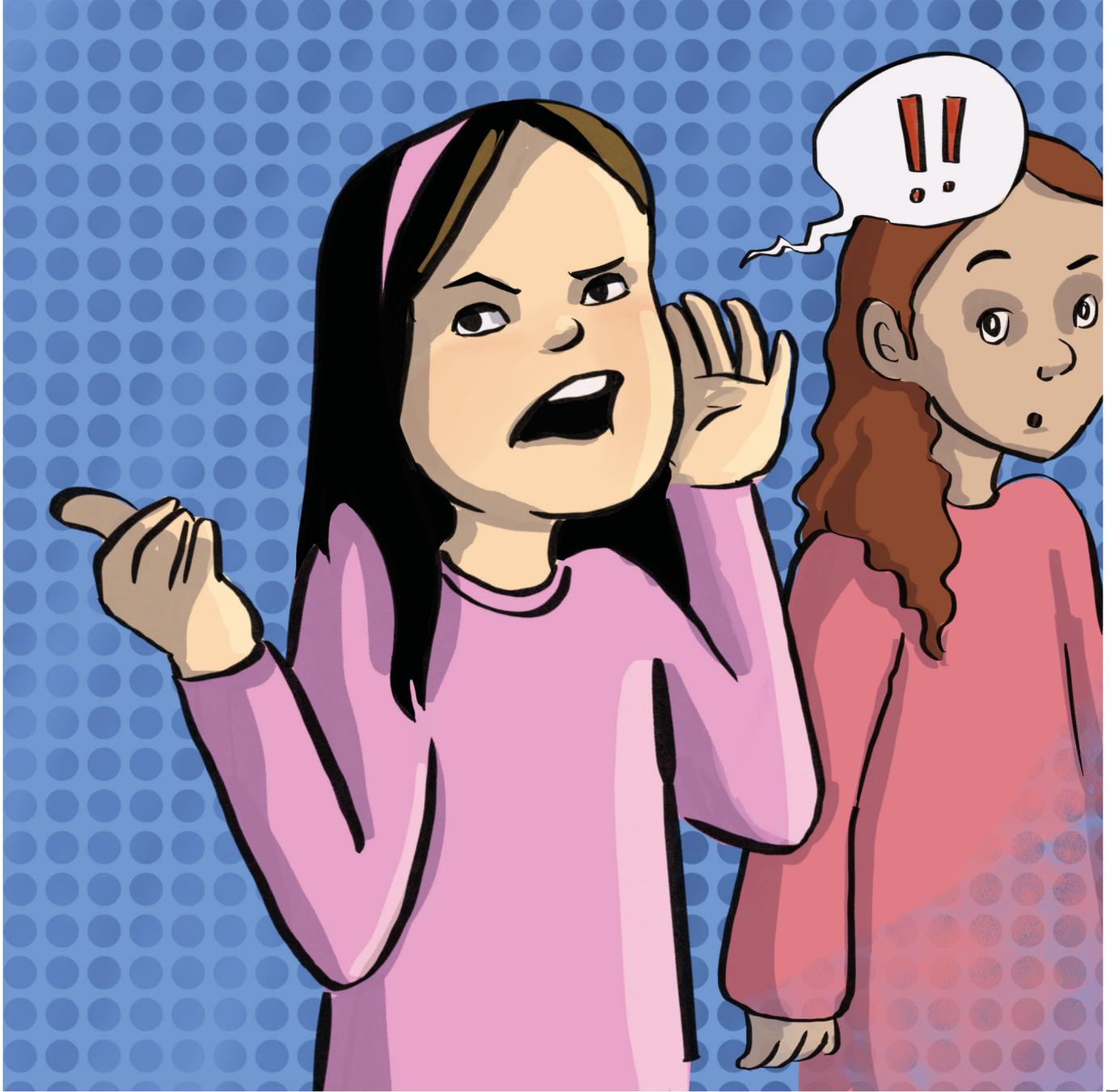
Реализация

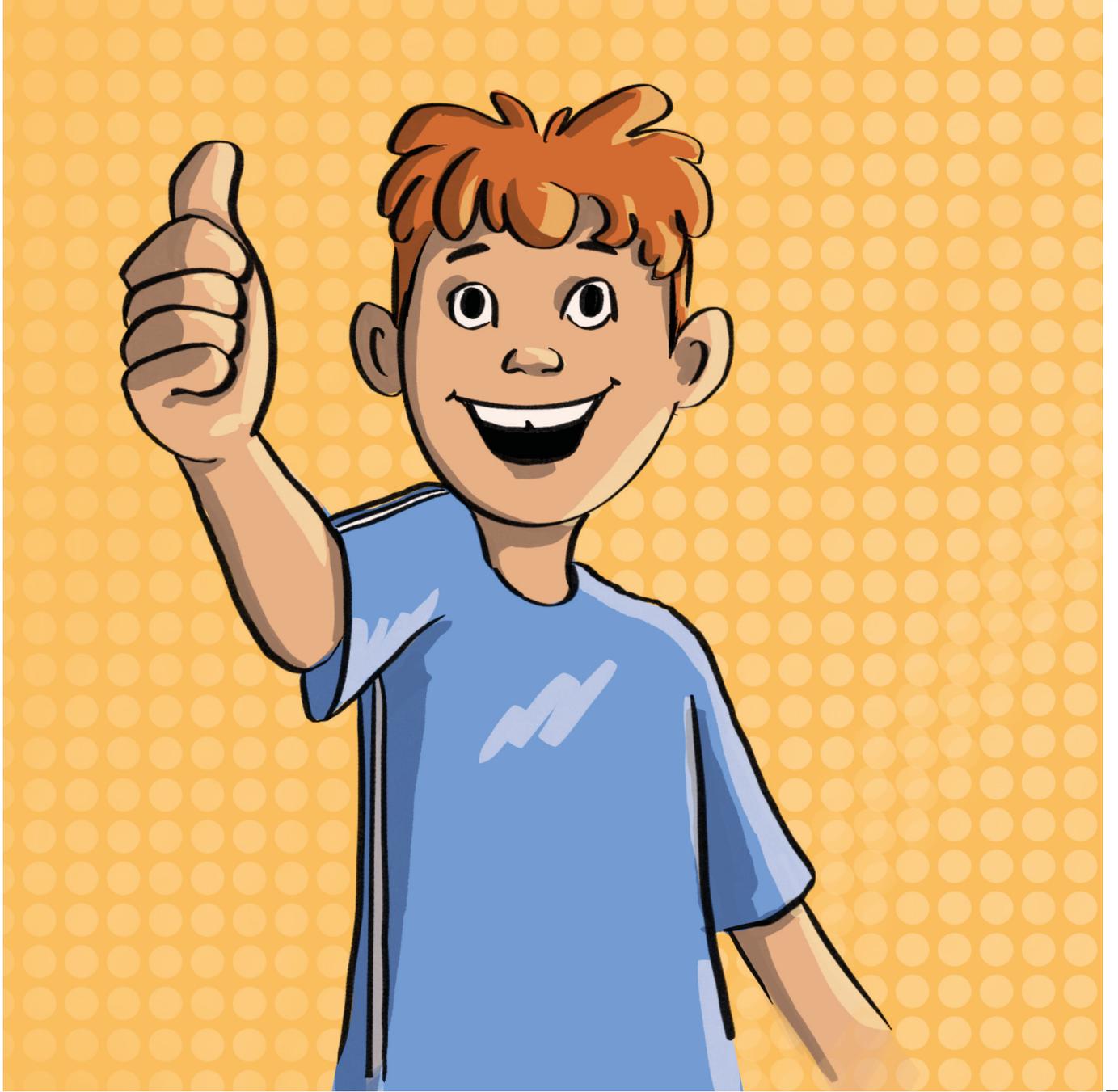
1. Соберите всех детей вокруг ведра и скажите, что теперь вам нужно наполнить все ведро энергией, прежде чем вы сможете двигаться дальше в игре. Спросите детей, видят ли они в комнате что-нибудь, чем можно наполнить ведро. Некоторые из детей, вероятно, скажут, что видят какие-то бутылки с зеленой водой. Скажите, что в комнате спрятано x бутылок (скажите им количество) с зеленой водой, и что их задача собрать их. Скажите: на старт, внимание, марш! Если им будет трудно найти какую-либо из бутылок, вы можете подсказать им, где они находятся.
2. Когда все бутылки будут найдены, снова соберитесь вокруг ведра. Дети выстраиваются в очередь и каждому разрешается налить в ведро понемногу воды; здесь вы, вероятно, должны помочь, так как ведро должно быть размещено относительно высоко. Проследите, чтобы всем детям разрешили налить понемногу каждому. Когда ведро начинает наполняться, появляется воздушный шар.
3. Когда появится воздушный шар, вы должны изобразить любопытство и удивление. Спросите кого-нибудь из детей, смогут ли они вынуть шарик из ведерка, тогда они, вероятно, заметят, что внутри него что-то есть. Спросите их, есть ли у них какие-либо идеи о том, как вытащить этот предмет. Пусть дети попробуют придумать сами, как это сделать. Если у них ничего не получится, вы можете достать иглу и помочь им.
4. Когда вы достали записку, вам нужно собрать всех детей и прочитать описание задания в записке.
5. Возьмите листы и карандаши и скажите детям, что они могут использовать их, чтобы сосчитать количество видов животных в рассказе. Прежде чем вы начнете читать историю о Ное, полезно спросить детей, что они знают о Ное и почему он был примером веры в Бога. Попросите детей слушать внимательно и прочитайте рассказ из записки.
6. Количество животных, которое должны насчитать дети, равно 14. Если они не в состоянии сделать это сами, вы должны им помочь. Как только они найдут ответ, вы можете ввести код, и задача будет решена.



фотографий Задание 2 - Уровень 1

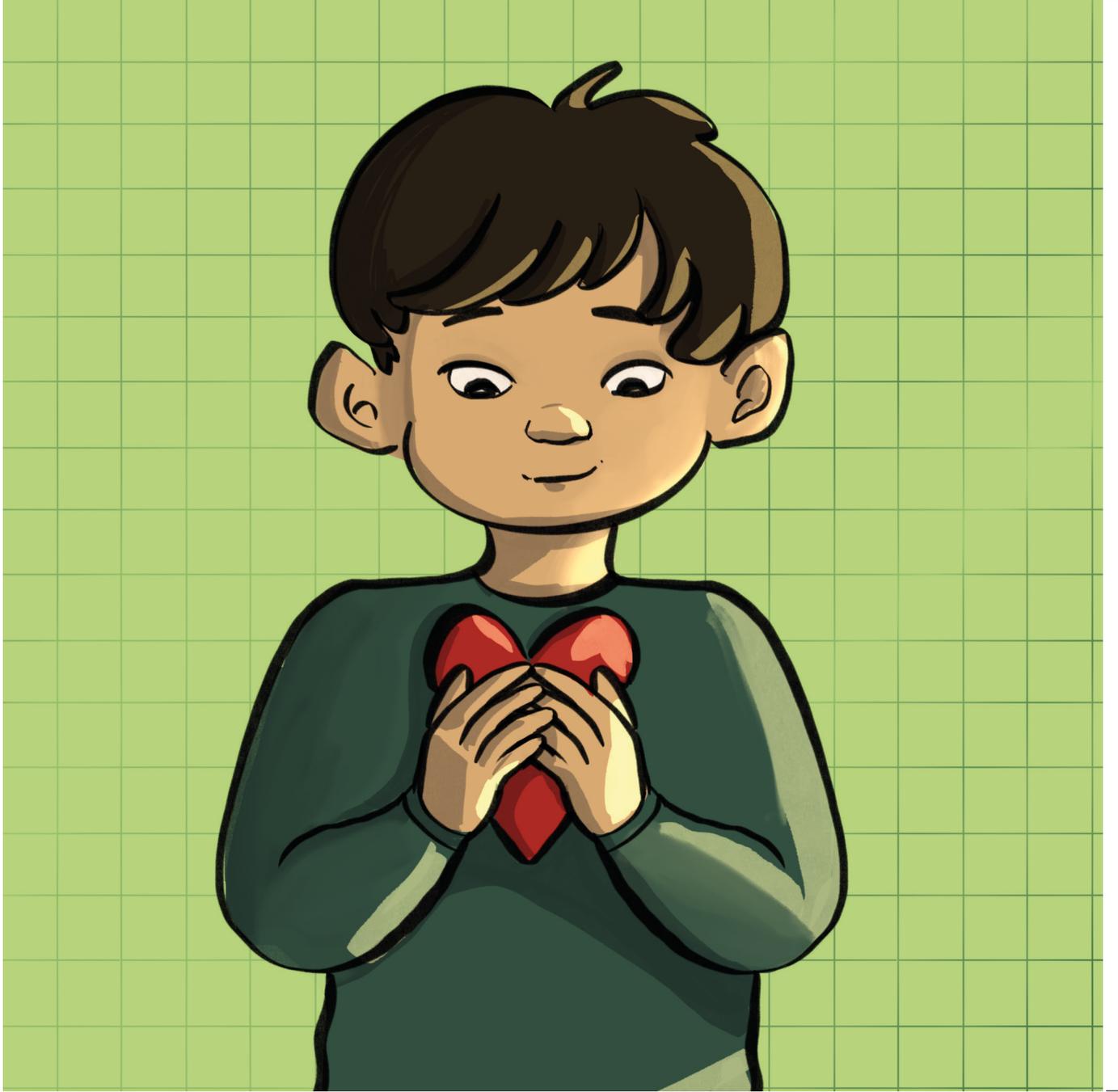
















Приложение

Отличная работа! Теперь мы собрали много энергии для предстоящего путешествия. Если вы посмотрите на экран, то увидите, что нам также нужен код, чтобы продвинуться вперед. Теперь вы немного услышите о Ное, которому также пришлось отстаивать то, во что он верил, как и Даниилу. Сможете ли вы узнать, сколько видов животных упоминается?

Ной

Бог хотел спасти Ноя и его семью, потому что он был справедливым и верным. Итак, Ной построил ковчег, хотя все остальные смеялись над ним и считали это очень глупым. Он привел животных со всех уголков мира, в том числе зебр, коз, овец, львов, жирафов, лошадей, верблюдов, носорогов, горилл, тигров, бегемотов, кенгуру, панд и многих других животных. Наконец голубь показал Ною, что покидать ковчег безопасно.