



# Oppgavebeskrivelser

*Kapittel 1 - Daniel*

*Nivå 2 (9-11 år)*

## Oppgave 1

### Beskrivelse

Dette er et minigame som gjennomføres på nettsiden. Poenget her er å engasjere barna og ta dem med på spillet, la dem velge hvor man skal klikke, så de føler at de er aktive deltakere og ikke passive lyttere. Når spillet er fullført får barna se den første filmen.

### Hvordan spille:

I dette spillet skal man finne fargene som hører sammen og koble kabelen i de riktige portene. Først ser alle portene lik ut men når man klikker på dem vil man se at det skjuler seg en farge under. Man må da klikke på et tilkoblingspunkt på motsatt side og finne den fargen som hører sammen. Rosa til rosa, blå til blå osv. Det fungerer som i et klassisk memory spill der man åpner to punkter om gangen til man har funnet to like. Når kabelen er koblet i porten med lik farge kommer det et elektrisk gnist. Man er da ferdig med den kabelen og kan gå videre til neste. Spillet er ferdig når alle kablene er koblet til riktig port. De får også en timer på 2 minutter. Hvis ikke de klarer å tilkoble alle kablene riktig før tiden er ute, må de begynne på nytt.

## Oppgave 2

### Beskrivelse

*Jakob 4:8 "Hold dere nær til Gud, så skal han holde seg nær til dere."*

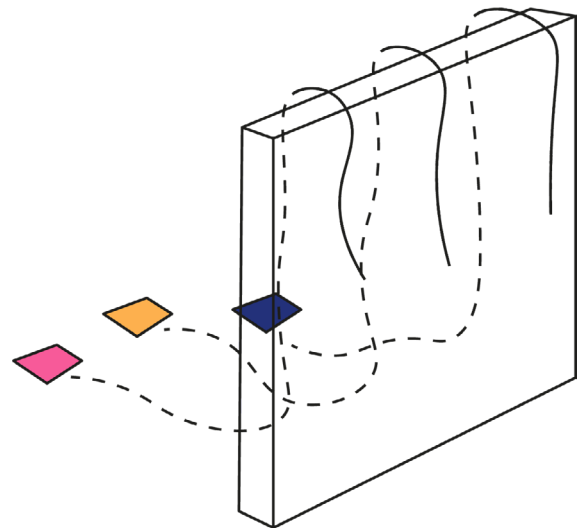
Oppgaven går ut på at barna skal hjelpe Jack og Gina til å forstå hva dette verset betyr. På nettsiden skal barna skrive inn 4 ting som man kan gjøre for å holde seg nær til Gud. Etter det får de oppdraget om å dra 8 bilder over en vegg. Et av bildene viser noe som Daniel var kjent for å gjøre flere ganger hver dag for å holde seg nær til Gud. På baksiden av hvert bilde finner barna en QR-kode. Hvis de skanner koden til det riktige bilde med en mobil, får de opp en tallkode som de kan taste inn på nettsiden. Når dette er gjort, kan reisen fortsette.

### Utstyr

- 8 bilder fra side 6 til 21 (printet ut, klippet ut og laminert)
- Tråd
- Vegg (av stoff, eller plater, eller lignende)
- Mobil som kan scanne QR-koder

### Forberedelse

1. Skriv ut bildene dobbeltsidig, slik at det er et bilde på den ene siden og en QR-kode på den andre, og gjerne laminér dem.
2. Lag et hull i hvert bilde, og fest en lang tråd til bildet.
3. Lag en "vegg" ved å henge opp et teppe eller stoff, eller sette opp en plate eller skillevegg.
4. Legg bildene på den ene siden av veggen, som barna ikke kan se.
5. Trekk tråden til hvert ikon over veggen, på den siden som barna kan se.  
Trådene må henge hver for seg, slik at barna enkelt kan trekke i en tråd og få ett bilde over veggen.
6. Ha klart et mobil som kan scanne QR-koder.



### Gjennomføring

1. På nettsiden står det: «Hold dere nær til Gud, så skal han holde seg nær til dere. Nevn 4 ting som man kan gjøre for å holde seg nær til Gud.» Snakk med barna for å komme frem til fire ting (f.eks. be, lese i bibelen, holde hjerte sitt rent, velge det gode) som barna taster inn på nettsiden.
2. På nettsiden står det nå at det var en ting som Daniel var kjent for å gjøre flere ganger hver dag for å holde seg nær til Gud. Hent frem veggen med bildene. Ett barn kommer frem, trekker i en tråd til bildet kommer frem og setter seg igjen. Slik fortsetter det til alle bildene har kommet til synet.
3. Barna bestemmer seg for ett av bildene som de tror viser noe som Daniel gjorde flere ganger hver dag. Hvis ikke de oppdager selv at det finnes en QR-kode på baksiden, kan mentorene gi tips.
4. Når barna har scannet riktig QR-kode, får de opp en kode som må tastes inn på nettsiden og oppgaven er løst.

## Oppgave 3

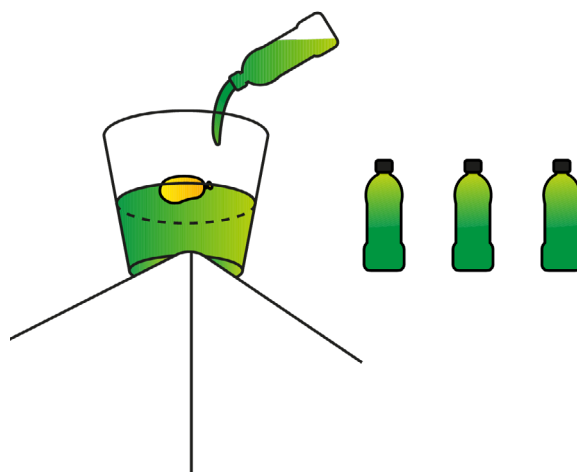
### Beskrivelse

I denne oppgaven skal barna samle energi for å hjelpe Jack og Gina videre på reisen. Energien samles i form av flasker med grønt vann som skal fylles i bøtta. Når all energien er fylt opp i bøtta kommer det en ballong til syne. Inne i ballongen ligger det en lapp med en oppgavebeskrivelse og fire lapper med et bibelvers hver. Alle disse bibelversene inneholder tall og ved hjelp av tallene i ett av disse versene skal barna komme frem til en kode.

Ved hjelp av å snakke med barna skal dere komme frem til at det kun er verset om Noah som spesifikt handler om at det lønner seg å stå for det man tror og at det dermed er tallene i dette verset som skal brukes. Tallene i dette verset må legges sammen, da vil man få den tresifrede koden man må bruke for å komme seg videre.

### Utstyr

- En bøtte (10 liter, den må ikke være gjennomsiktig)
- Tomme brusflasker (7 store (1,5 liter) eller 20 små (0,5 liter))
- Grønn konditorfarge eller annen grønnfarge
- En ballong
- Lapp med oppgavebeskrivelsen og 4 lapper med biblevers fra side 22 (printes ut)
- En nål
- Ark
- Blyanter
- 4 bibler



### Forberedelse

1. Fyll opp flaskene med vann og tilsett grønn konditorfarge. Gjem flaskene rundt i rommet. Pass på at noen av dem er litt synlige, men noen kan gjerne være litt vanskelig å finne.
2. Skriv ut og legg alle 5 lappene (vedlegg 2) inn i ballongen. Blås ballongen opp på størrelse med en appelsin og legg den oppblåste ballongen i bøtta.
3. Sett bøtten et sted over hodehøyde. Dette kan for eksempel være på et høyt bord. Barna skal ikke kunne se at det ligger en ballong i bøtten.
4. Sett frem biblene, tegneark og blyanter. Dette kan barna bruke til å notere på når de skal legge sammen tallene i bibelverset.

## Gjennomføring

1. Samle alle barna rundt bøtta og si at dere nå må fylle hele bøtta med energi før dere kan komme dere videre i spillet. Spør barna om de ser noe i rommet som kan brukes til å fylle bøtta. Noen av barna vil nok si at de ser noen flasker med grønt vann. Fortell at det er gjemt x antall flasker (fortell dem antall) med grønt vann i rommet og at oppgaven deres er å samle inn disse. Si klar, ferdig og gå! Om de sliter med å finne noen av flaskene kan dere gi de hint om hvor de ligger.
2. Når alle flaskene er funnet samles dere rundt bøtta igjen. Barna stiller seg i kø og får helle litt vann i bøtta hver, her må dere nok hjelpe til da bøtten skal være plassert relativt høyt oppe. Pass på at alle barna får helle litt hver. Når bøtta begynner å bli full kommer ballongen til syne.
3. Når ballongen kommer til syne, må dere spille nysgjerrig og overrasket. Spør en av barna om de kan ta ut ballongen fra bøtta, da merker de nok at det ligger noe inni den. Spør de om de har noen ideer om hvordan de skal få ut det som ligger inni. Gi barns utfordringen å sprekke den selv, hvis de ikke får det til kan dere ta frem nålen og hjelpe dem.
4. Når dere har fått ut lappene må dere samle alle barna og lese oppgavebeskrivelsen på lappen.
5. Del deretter barna i 4 grupper. Sammen med en mentor skal barna finne ut hva som står i bibelversene. Her er det viktig at dere viser barna hvordan man slår opp i bibelen, vis innholdsfortegnelsen og hva de ulike tallene betyr. Les alle versene høyt sammen i gruppen (barna kan gjerne lese). Snakk deretter med barna om hvilke av disse versene som har en historie som handler om at det lønner seg å stå for det man tror på selv om andre synes det er dumt. Her er det da meningen at dere skal komme frem til 1. Mosebok 6, 15. Fortell barna om Noah og hvorfor dette er et eksempel på en mann som stolte på Gud

*Hvordan komme frem til de kvalifiserte kodene:*

*Matteus 25: 2: Men fem av dem var uforstandige og fem kloke.*

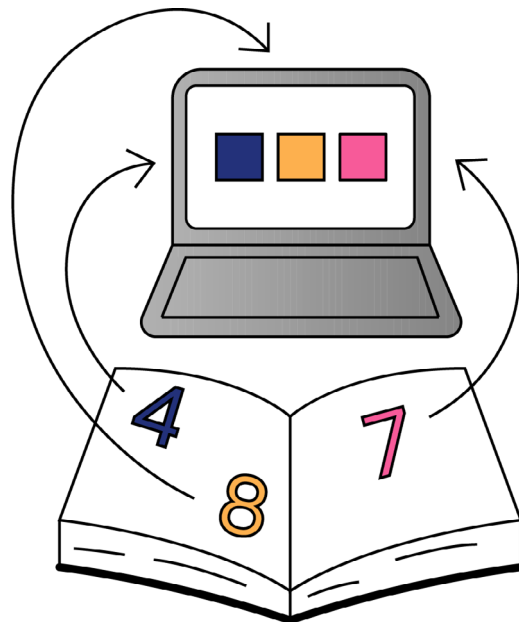
*4 Mosebok 7:17: og til måltidsoffer to okser, fem værer, fem bukker og fem årsgamle lam. Dette var offergaven fra Naksjon, sønn av Amminadab.*

*1 Mosebok 6:15: Slik skal du bygge den: Arken skal være tre hundre alen lang, femti alen bred og tretti alen høy.*

(Dette gir tallene 300, 50, 30 som til sammen blir 380)

*Esekiel 45:12: En sekel skal være tjue gera. En mine skal hos dere være tjue sekel, tjuefem sekel, femten sekel.*

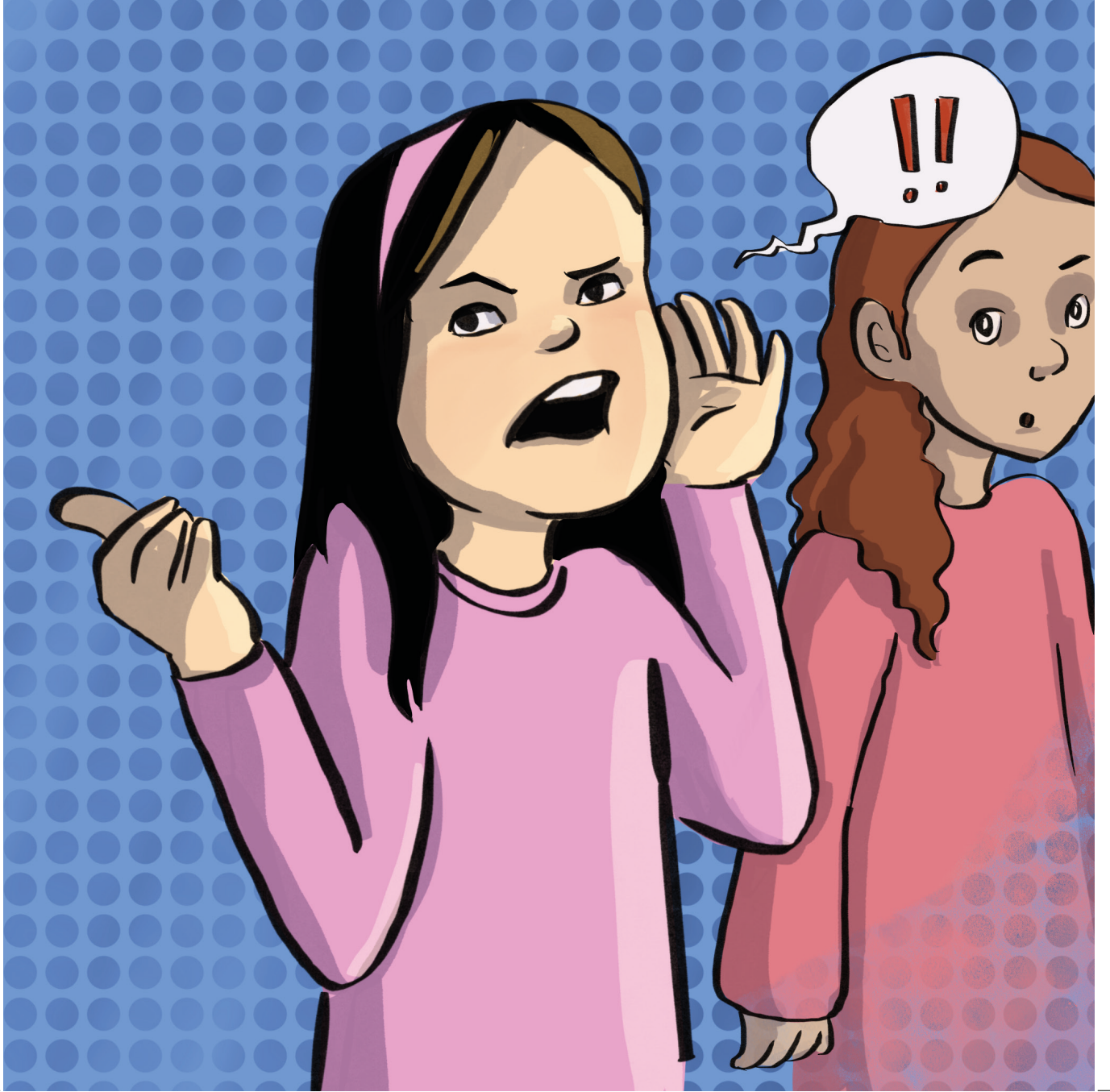
6. Deretter noter ned hvilke tall som nevnes i verset. Spør deretter barna hvordan dette skal kunne bli en kode, da er det meningen at de skal komme frem til at man må legge sammen tallene.
7. Deretter taster dere inn koden som er 380 og oppgaven er fullført.



## Bilder Oppgave 2 - Nivå 2

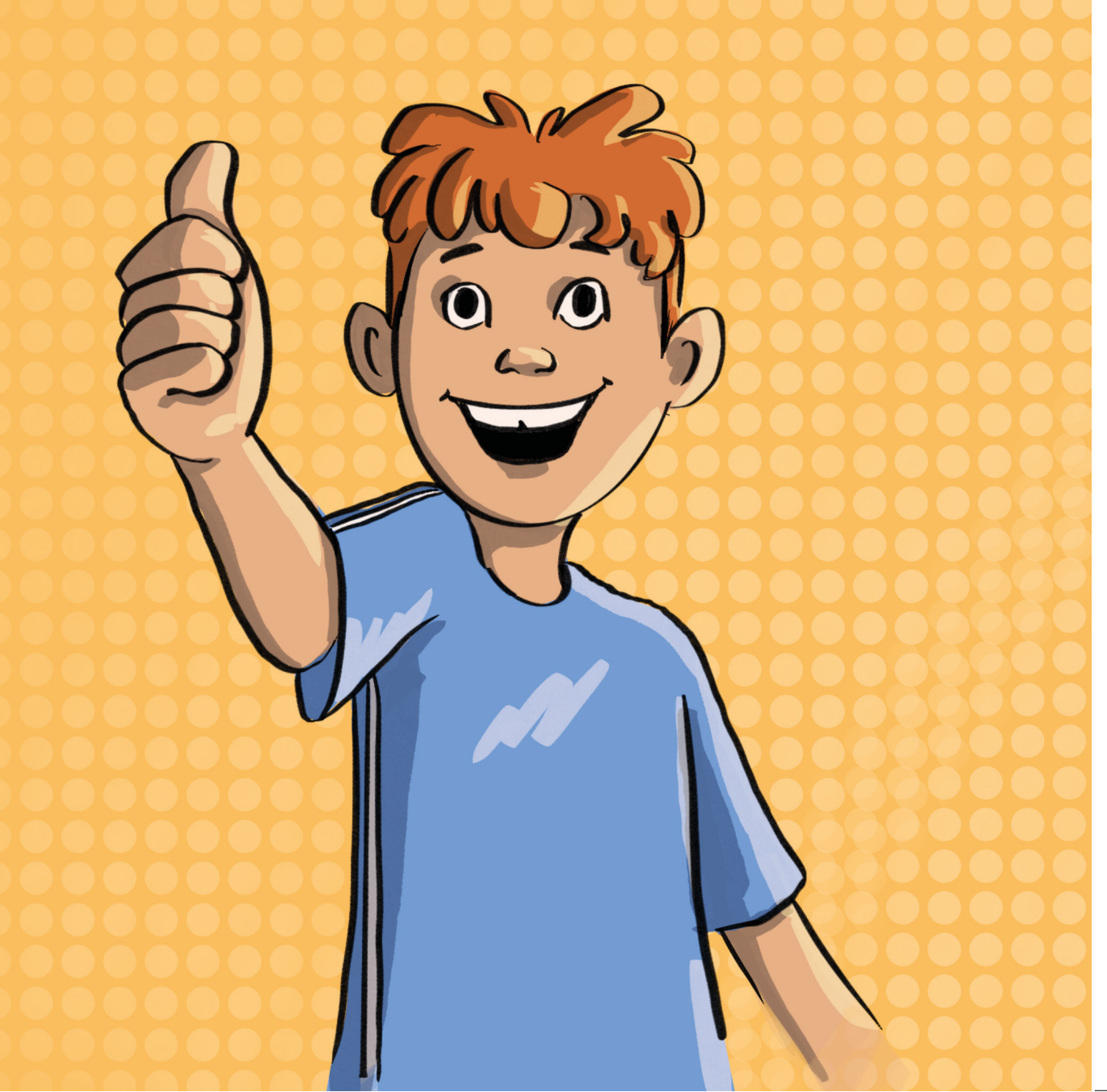












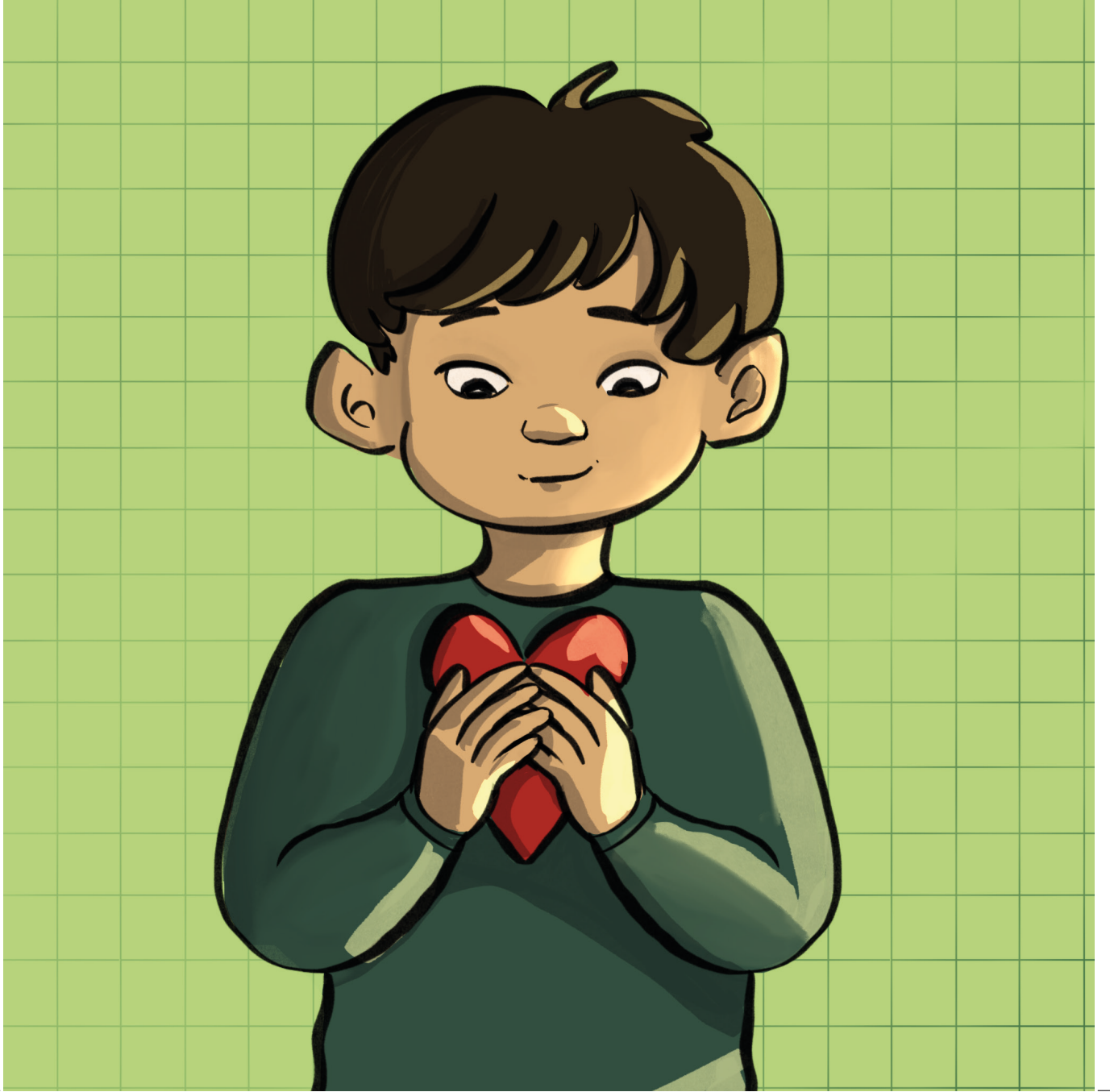
























## Vedlegg

<b>Matteus 25: 2</b>	<b>4 Mosebok 7:17</b>	<b>1 Mosebok 6:15</b>	<b>Esekiel 45:12</b>
<p>Veldig bra jobbet!</p> <p>Se bort på skjermen. Det trengs en kode som vi må taste inn for å komme oss videre. Kanskje de lappene kan hjelpe dere med å finne en kode?</p> <p>Husk at Daniel måtte stå for det han trodde på. Hører kanskje en av disse lappene til en historie som også handler om noen som viste med livet sitt, at det lønner seg å stå for det man tror på?</p>			