



Descrierea sarcinilor

Capitolul 1 - Daniel

Nivel 2 (9-11 ani)

Sarcina 1

Descriere

Acesta este un mini-joc care se desfășoară pe site. Ideea aici este de a implica copiii și de a-i aduce în joc, de a-i lăsa să aleagă unde să dea clic, astfel încât să simtă că sunt participanți activi și nu ascultători pasivi. Când jocul se termină, copiii pot vedea primul film.

Cum să joci

- În acest joc trebuie să găsiți culorile care se potrivesc și să conectați cablul în prizele corecte. La început toate prizele arată la fel, dar când dai clic pe ele vei vedea că dedesubt se ascunde o culoare. Apoi trebuie să dai clic pe un punct de conectare din partea opusă și să găsești culoarea care se potrivește. De la roz la roz, de la albastru la albastru etc. Funcționează ca într-un joc clasic de memory în care deschizi două puncte la un moment dat, până când găsești două la fel. Cablul capătă culoare după ce ai găsit cele două prize cărora le aparține cablul. Când cablul este conectat în priza de aceeași culoare, apare o scânteie electrică. Ai terminat apoi cu acel cablu și puteți trece la următorul. Jocul se termină când toate cablurile sunt conectate la portul corect. Copiii mai mari primesc o numărătoare inversă de 2 minute. Dacă nu reușesc să conecteze corect toate cablurile înainte de expirarea timpului, vor trebui să încerce din nou.

Sarcina 2

Descriere

«Apropiati-vă de Dumnezeu și El Se va apropia de voi.» Iacov 4, 8

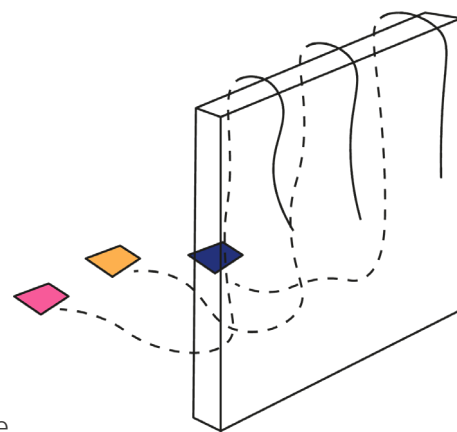
În această sarcina copiii îi vor ajuta pe Jack și Gina să înțeleagă ce înseamnă acest verset. Pe site, copiii vor nota 4 lucruri pe care le putem face pentru a rămâne aproape de Dumnezeu. După aceea, li se dă sarcina de a uni 8 imagini pe un perete. Una dintre imagini arată o acțiune ce se știa că o făcea Daniel de mai multe ori în fiecare zi pentru a rămâne aproape de Dumnezeu. Pe spatele fiecărei imagini, copiii găsesc un cod QR. Dacă scanează codul de pe imaginea corectă cu un telefon mobil, primesc un cod numeric pe care îl pot introduce pe site. După ce fac acest lucru, călătoria poate continua.

Echipament

- 8 fotografii cu cod QR pe spate (imprimare și laminate)
- Fir de ață
- Perete (din material, plăci sau altele asemenea)
- Telefon mobil care poate scana coduri QR

Pregătire

1. Imprimați imaginile pe ambele părți, astfel încât să existe o imagine pe o parte și un cod QR pe cealaltă parte și nu ezitați să le lăminați.
2. Faceți o gaură în fiecare imagine și legați-le cu un fir lung una de cealaltă.
3. Faceți un „perete” atârând un covor sau un material sau instalați o placă sau un despărțitor. Așezați imaginile pe o parte a peretelui, astfel încât copiii să nu le poată vedea.
4. Așezați imaginile pe partea dinspre perete, pentru ca copiii să nu le poată vedea.
5. Telefon mobil care poate scana coduri QR



Implementare

1. Pe site scrie: „Apropiati-vă de Dumnezeu și El Se va apropia de voi. Numește 4 lucruri pe care le poți face pentru a rămâne aproape de Dumnezeu.” Discutați cu copiii să găsească patru lucruri ca și exemple (de ex. rugați-vă, citiți Biblia, păstrează-ți inima curată, alegeți binele) pe care copiii le introduc pe site.
2. Pe site scrie acum că Daniel era cunoscut pentru un lucru pe care îl făcea de mai multe ori în fiecare zi pentru a rămâne aproape de Dumnezeu. Puteți continua acum cu sarcina cu imaginile pe perete. Un copil iese în față, trage un fir până când imaginea se descoperă, și se așează din nou pe scaun. Puteți continua până când toate imaginile sunt descoperite.
3. Copiii decid asupra uneia dintre imagini care cred că arată acțiunea făcută de Daniel de mai multe ori în fiecare zi. Dacă nu descoperă că pe spate există un cod QR, mentorii pot să-i ajute cu sfaturi.

4. După ce copiii au scanat codul QR corect, primesc un cod care trebuie introdus pe site și sarcina este rezolvată.

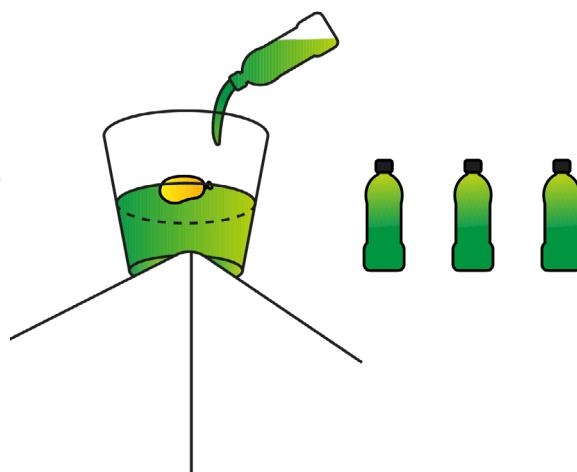
Sarcina 3

Descriere

În această sarcină, copiii vor aduna energie pentru a-i ajuta pe Jack și Gina în călătoria lor. Energia este colectată sub formă de sticle cu apă verde care vor umple găleata. Când toată energia este umplută în găleată, apare un balon. În interiorul balonului se află un bilet cu o descriere a sarcinii și patru cartonașe cu câte un verset biblic fiecare. Toate aceste versete din Biblie conțin numere și cu ajutorul numerelor dintr-unul dintre aceste versete copiii vor ajunge la un cod. Vorbind cu copiii, veți ajunge la concluzia că doar versetul despre Noe se referă în mod special la faptul că merită să susținem ceea ce credem și că, prin urmare, numerele din acest verset ar trebui folosite. Numerele din acest verset trebuie puse împreună, apoi veți obține codul din trei cifre pe care trebuie să-l utilizați pentru a merge mai departe.

Echipament

- O găleată (10 litri, să nu fie transparentă)
- Bidoane de suc goale (7 mari (1,5 litri) sau 20 mici (0,5 litri))
- Culoare verde poate fi colorant alimentar
- Un balon
- Bilețel cu descrierea sarcinilor și 4 bilețele cu versete din Biblie de la pagina 25 (se va printa)
- Un ac
- O foaie
- Creioane colorate
- 4 Biblii



Pregătire

1. Umpleți sticlele cu apă și adăugați culoarea verde, colorantul alimentar. Ascundeți sticlele prin cameră. Asigurați-vă că unele dintre ele sunt puțin vizibile, iar unele pot fi puțin greu de găsit.
2. Imprimați și introduceți toate cele 5 bilete (Anexa 2) în balon. Umflați balonul de mărimea unei portocale și puneți balonul umflat în găleată.
3. Așezați găleata undeva deasupra înălțimii capului copiilor. Aceasta poate fi, de exemplu, pe o masă înaltă. Copiii nu ar trebui să vadă că este un balon în găleată.
4. Prezentați-le Bibliile, foile de desen și creioanele colorate. Copiii le pot folosi pentru a nota când adună numerele din versetul din Biblie.

Implementare

1. Adunați toți copiii în jurul găleții și spuneți-le că acum trebuie să umpleți întreaga găleată cu energie înainte de a putea merge mai departe în joc. Întrebați copiii dacă văd ceva în cameră care poate fi folosit pentru a umple găleata. Unii dintre copii vor spune probabil că văd niște sticle cu apă verde. Spuneți-le că există un număr x de sticle (spune-le numărul) cu apă verde ascunsă în cameră și că sarcina lor este să le adune. Dă startul și pleacă! Dacă se chinuie să găsească vreuna dintre sticle, le puteți da un indiciu despre unde se află.
2. Când toate sticlele au fost găsite, adunați-vă din nou în jurul găleții. Copiii se aliniază și au voie să toarne câte puțină apă în găleată; aici probabil că trebuie să ajutați, deoarece găleata ar trebui să fie plasată relativ sus. Asigurați-vă că toți copiii au voie să toarne câte puțin. Când găleata începe să se umple, apare balonul.
3. Când apare balonul, trebuie să joci curios și surprins. Întreabă-l pe unul dintre copii dacă poate scoate balonul din găleată, atunci probabil că vor observa că există ceva în interiorul lui. Întrebați-i dacă au idee despre cum să scoată conținutul balonului. Oferiți-le copiilor provocarea de a-l sparge. Dacă nu reușesc, puteți scoate acul și îi puteți ajuta.
4. Odată ce ați primit biletele, trebuie să adunați toți copiii și să citiți descrierea sarcinii de pe bilet
5. Împărțiți copiii în patru grupe. Împreună cu un mentor, copiii vor afla ce este scris în versetele din Biblie. Aici este important să le arătați copiilor cum să caute în Biblie, să le arătați cuprinsul și ce înseamnă diferitele numere. Citiți împreună, în grup cu voce tare toate versetele (copiii sunt bineveniți să citească). Apoi vorbiți-le copiilor despre acele versete care au o istorie și arată că se merită să susținem ceea ce credem, chiar dacă alții consideră că este o prostie. Aici este important să ajungeți la Geneza 6, 15. Povestiți copiilor despre Noe și de ce acesta este un exemplu de bărbat care s-a încrezut în Dumnezeu

Cum să ajungeți la codul corect:

Matei 25, 2 : Cinci din ele erau nechibzuite, și cinci, înțelepte.

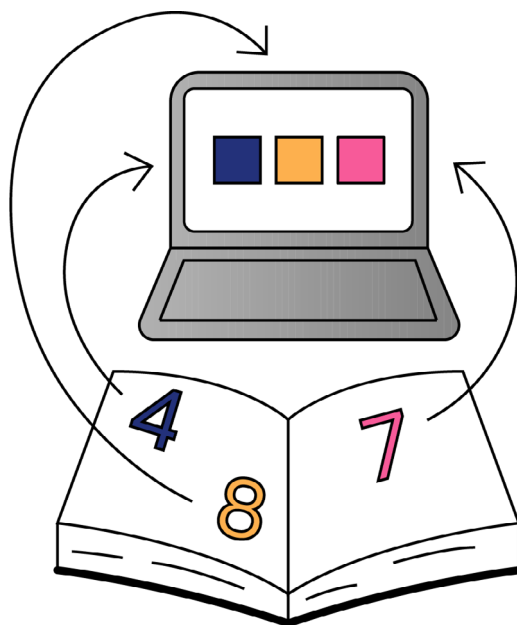
Numeri 7, 17 : și, pentru jertfa de mulțumire, doi boi, cinci berbeci, cinci țapi, cinci miei de un an. Acesta a fost darul lui Nahșon, fiul lui Aminadab.

Geneza 6, 15: Iată cum s-o faci: corabia să aibă trei sute de coți în lungime, cincizeci de coți în lățime și treizeci de coți în înălțime.

(Aceasta dă numerele 300, 50, 30 care împreună fac 380)

Ezechiel 45, 12: Siclul să fie de douăzeci de ghere. Cinci sicli să fie cinci, zece sicli să fie zece, iar mina să fie de cincizeci de sicli

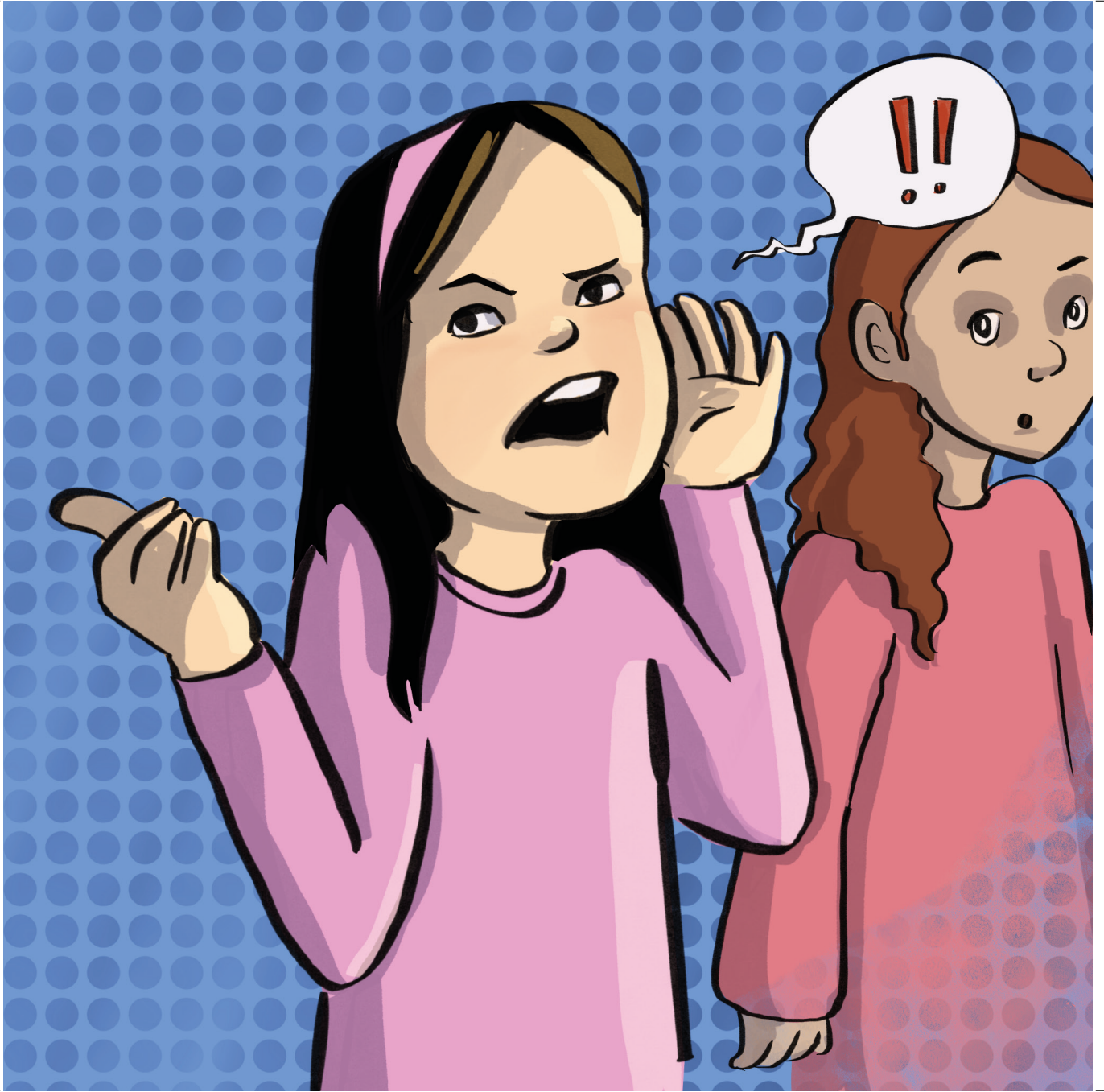
6. Apoi notează numerele menționate în verset. Apoi, întreabă-i pe copii cum ar putea fi acest cod, scopul este să-i faci să înțeleagă că numerele trebuie adunate.
7. Apoi introduceți codul care este 380 și sarcina este finalizată.



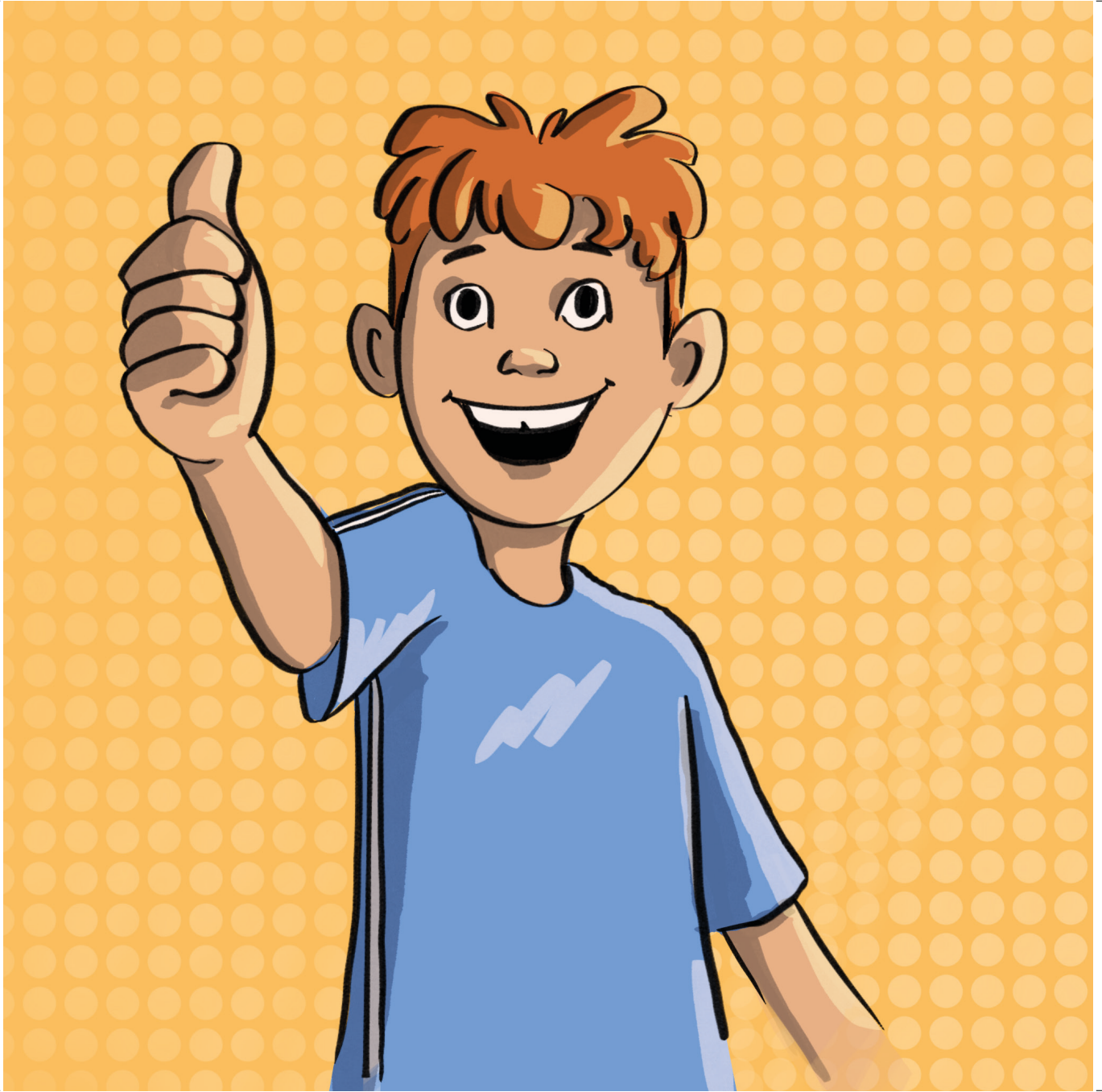
Imagini Sarcina 2 - Nivel 2

































Anexa

Matei 25, 2	Numeri 7, 17	Geneza 6, 15	Ezechiel 45, 12
<p>Foarte bine lucrat!</p> <p>Priveste la ecran. Avem nevoie de un cod pe care trebuie să îl introducem pentru a avansa. Poate acele bilete te pot ajuta să găsești un cod?</p> <p>Amintește-ți că Daniel a trebuit să susțină ceea ce credea. Poate că unul dintre aceste bilete aparține unei povești care este și despre cineva care a arătat cu viața lui că merită să susțină ceea ce credea?</p>			