

# Descrierea sarcinilor

## Capitolul 2- Avraam

### Sarcina 1 – Amintește-ți culoarea

#### Descriere

Aceasta este un mini joc care se desfășoară pe pagina web. Este vorba despre a memora și repeta culorile.

#### Desfășurare

Una din cele patru culori de pe ecran luminează. După aceea trebuie să apeși pe aceeași culoare pentru a încheia runda. Acum începe următoarea rundă cu aceeași culoare, dar mai luminează și o altă culoare în plus. Apoi apeși pe aceleași două culori în ordinea corectă. Pentru fiecare rundă apare acum o nouă culoare în plus. Continui să repeți culorile în ordinea corectă. Pentru nivelul 1 codul se finalizează după 6 runde, nivelul 2 trece prin 8 runde în total.

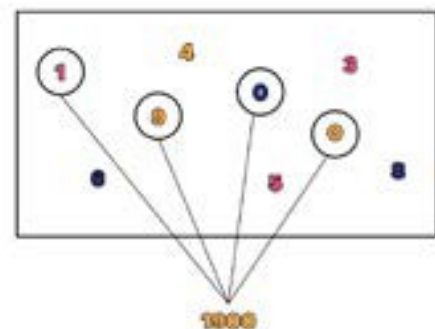


**Sfaturi** Poți schimba copilul care controlează mouse-ul astfel încât cât mai mulți să poată încerca.

### Sarcina 2 – găsește anul

#### Descriere

Aceasta este o sarcină de tipul caută – găsește unde copii vor găsi lucruri care nu au fost pe vremea lui Avraam.



4. Când copilul găsește dulciurile, poate din nou să deschidă ochii și toți copiii primesc dulciuri. Aici este frumos să se discute puțin împreună cu copiii.
5. Odată cu dulciurile găsește un bilet cu o sarcină: Ei trebuie să găsească o scrisoare pe care Iris a trimis-o în toată lumea.
6. Copiii caută scrisoarea și găsește un plic cu un cod înăuntru.
7. Copiii tastează codul pe pagina web.

## Sfaturi

Faceți-vă propria rută potrivită cu camera pe care o veți folosi. De ex.: mergi doi pași în față, trei pași la dreapta, doi pași înapoi, un pas la stânga, doi pași mari în față, trei pași de șoarece la dreapta. Atunci copilul va ajunge la dulciuri. Pentru a fi și mai interesant poți foarte bine să pui niște „obstacole” pe traseu. De ex. câteva coji de banană pe care poți aluneca, un vas cu apă în care trebuie să eviți să calci, bucăți mici de lego (care sunt dureroase când le calci) etc. Copilul poate vedea aceste obstacole înainte să fie legat la ochi și trebuie astfel să aibă încredere oarbă în direcțiile date de mentor.

## Sarcina 4 - Test

### Descriere

Acum copiii se pot testa singuri dacă își amintesc tot ce au învățat în capitolul despre Avraam.

### Desfășurare

1. Pe pagina web Iris le povestește copiilor că acum vor avea un test.
2. Copiii răspund la întrebări împreună. Ei pot face cu schimbul când apasă pe buton pe răspunsul corect.
3. După test se termină capitolul.



## Realizare

1. Pe pagina web copii pot vedea o poză a orașului Haran unde sunt unele lucruri care nu au fost pe vremea lui Avraam. Lângă fiecare lucru ei găsesc un număr.
2. La nivelul 2 apar mai multe numere decât la nivelul 1.
3. Copii încep să caute.
4. Lasă-i pe copii să discute puțin, să-și dea seama cum numerele pot forma anul în care vor călători.
5. Dacă acum pui literele împreună de la stânga la dreapta, iese anul 1900 (înainte de Hristos).
6. Copii îl scriu în pagina web și trec mai departe.

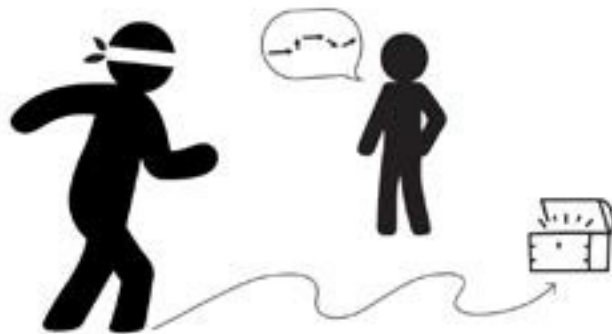
## Sarcina 3 – mergi în credință

### Descriere

Aici un copil va căuta dulciuri care sunt ascunse, ghidat de mentorul său. Copilul este legat la ochi și trebuie să aleagă să asculte instrucțiunile pentru a găsi dulciurile. După sarcină este frumos să se vorbească puțin despre asta împreună cu copii, astfel încât ei să vadă paralela la ceea ce înseamnă „a merge în credință”. Dumnezeu este Tatăl nostru și are planul Său pentru noi și El vrea să ne călăuzească. Fără El noi suntem de fapt orbi și noi înșine nu reușim să găsim calea către fericire și bucurie. Trebuie să alegem dacă vrem să credem sau nu. După cum înțelegem din această sarcină este prostesc să nu crezi în mentorul tău, astfel rapid te vei împiedica și vei rătăci mult timp. Împreună cu dulciurile copii găsesc sarcina de la Iris. Apoi vor căuta în cameră plicul cu codul.

### Lucruri necesare

- Eșarfă de legat la ochi
- Dulciuri pentru toată grupa
- Plic cu codul printat
- Sarcina printată



### Pregătire

1. Citește bine sarcinile!
2. Printează sarcina și pune-o împreună cu dulciurile într-o pungă, ladă sau ceva asemănător.
3. Printează codul, pune-l într-un plic și ascunde-l în cameră.
4. Asigură-te că este destul loc pentru desfășurarea sarcinii și găsește traseul pe care copilul va merge și locul unde se pot pune dulciurile. Pot fi și unele obstacole pe traseul către dulciuri.

### Realizare

1. Mentorii aleg un copil care va fi legat la ochi.
2. Unul dintre ceilalți copii poate pune dulciurile în locul unde spune mentorul că trebuie să le pună.
3. Mentorul îl ghidează pe copil la dulciuri prin a-i spune direcția în care să se ducă.

## Atașament sarcina 3

**7382**



Explorers, eu am o sarcină specială pentru voi!

Eu am trimis o scrisoare către toți Explorers din toată lumea care conține ceva de care voi aveți nevoie pentru a merge mai departe.

O puteți găsi?